ENSINOGLOBAL.COM – CATÁLOGO SIMPLIFICADO



FAZEMOS JOGOS POR ENCOMENDA

REPRODUZIMOS JOGOS DE AUTORES DEVIDAMENTE IDENTIFICADOS

CATÁLOGO COMPLETO ENSINO GLOBAL		
CATEGORIA	TIPO	PÁGINA
TABULEIROS	BRINDES E PRESENTES PERSONALIZADOS	03
	JOGOS DE RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO – COLETÂNEAS COMPLETAS	05
	JOGOS DE RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO – MODELOS	08
	JOGOS DE RACIOCÍNIO LÓGICO DE LONGA DURAÇÃO	87
	JOGOS DIDÁTICOS – COLETÂNEA	97
	JOGOS DIDÁTICOS – MODELOS	99

BRINDES E PRESENTES PERSONALIZADOS

BRINDES E PRESENTES PERSONALIZADOS

ACOMPANHA REGRA DO JOGO



SEMÁFORO

DESAFIO

ALINHAR TRÊS PEÇAS DA MESMA COR NA POSIÇÃO HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL ANTES DO OUTRO PARTICIPANTE

A PRIMEIRA PEÇA A ADENTRAR NO TABULEIRO, EM QUALQUER JOGADA, É SEMPRE A PEÇA **VERDE**

PEÇAS AMARELAS SOMENTE PODEM ADENTRAR NO TABULEIRO PARA SUBSTITUIR AS PEÇAS VERDES E PEÇAS VERMELHAS (NÃO SUBSTITUÍVEIS) SOMENTE PODEM ENTRAR NO TABULEIRO PARA SUBSTITUIR PEÇAS AMARELAS



DESAFIO

RESTA UM

CAPTURAR TODAS AS PEÇAS MENOS UMA A CAPTURA SE DÁ COMO NO JOGO DE DAMAS

> PREÇO UNITÁRIO:R\$ 100,00 20% DE DESCONTO PARA COMPRAS ACIMA DE 10 UNIDADES

JOGOS DE RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO COLETÂNEAS COMPLETAS

EMBALAGEM PARA COLETÂNEAS
JOGOS DO TAMANHO 25 x 18 cm

BAÚ EM MDF, ENVERNIZADO, DE FINO ACABAMENTO



EMBALAGEM PARA COLETÂNEAS JOGOS DO TAMANHO 30 x 22 cm

ESTOJO EM MDF, ENVERNIZADO, DE FINO ACABAMENTO



EMBALAGEM PARA COLETÂNEAS JOGOS DO TAMANHO 28 x 28 cm

CAIXA DE PAPELÃO REVESTIDA, FECHO IMANTADO, DE FINO ACABAMENTO



TAMANHO 25 x 18 cm

EMBALAGEM

BAÚ EM MDF, ENVERNIZADO, DE FINO ACABAMENTO

JOGOS (sugestões)

ACHI OU TAPATAN BEEHIVE FECHE A CAIXA JOGO DA GLÓRIA E DO GANSO JOGO DOS CAVALEIROS

MARTINETTI

NIM

RESTA UM TRIANGULAR

SEMÁFORO

TAÇAS RUSSAS – GOBBLET GOBBELS

TORRE

TRAVESSIA

JOGOS DE TABULEIROS (10 UNIDADES) JOGOS DE DADOS (10 UNIDADES), JOGOS DE CARTAS (30 UNIDADES) JOGOS DE DOMINÓS (10 UNIDADES)

PREÇOS

1 SUPORTE PARA TABULEIROS, 10 JOGOS DE TABULEIRO, 6 DADOS, 2 BARALHOS E 1 DOMINÓ – R\$ 350,00

TAMANHO 30 x 22 cm

EMBALAGEM

ESTOJO EM MDF, ENVERNIZADO, DE FINO ACABAMENTO

JOGOS (sugestões)

ALL QUEENS

ALQUERQUE

CAPITÃO COOK

CORRIDA DAS CORES (infantil)

FANORONA

HOBBES

INTERSEÇÃO

JOGO REAL DE UR

KING'S VALLEY

OS TRÊS MOSQUETEIROS

REBELDES CHINESES

SALTO DO CAVALO

TIC TAC CHEC

MAIS OS JOGOS DO TAMANHO 25 x 18 cm

JOGOS DE TABULEIROS (10 UNIDADES) JOGOS DE DADOS (10 UNIDADES), JOGOD DE CARTAS (30 UNIDADES)

PREÇOS

1 SUPORTE PARA TABULEIROS, 10 JOGOS DE TABULEIRO, 6 DADOS E 2 BARALHOS – R\$ 300,00

TAMANHO 28 x 28 cm

EMBALAGEM

CAIXA DE PAPELÃO REVESTIDA, FECHO IMANTADO, DE FINO ACABAMENTO

JOGOS (sugestões)

ATARI GO

AVANÇO

GATOS E CÃES

PRESENTE (infantil)

RASTROS

RESTA UM

MAIS OS JOGOS DO TAMANHO 25 x 18 cm E DO TAMANHO 30 x 22 cm

JOGOS DE TABULEIROS (10 UNIDADES) JOGOS DE DADOS (10 UNIDADES) JOGOS DE CARTAS (30 UNIDADES)

PREÇOS

1 SUPORTE PARA TABULEIROS, 10 JOGOS DE TABULEIRO, 6 DADOS e 2 BATALHOS— R\$ 300,00

ESCOLHA OS JOGOS QUE FARÃO PARTE DE SUA COLEÇÃO (MODELOS A SEGUIR)

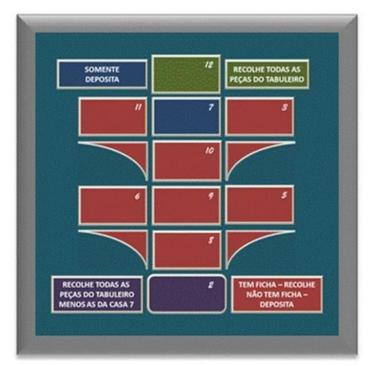
JOGOS DE RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO INDIVIDUAIS, SEM EMBALAGEM

TAMANHOS 25 x 18 cm, 28 x 28 cm E 30 x 22 cm 1 SUPORTE PARA O TABULEIRO E REGRAS DO JOGO – R\$ 100,00 20% DE DESCONTO PARA COMPRAS ACIMA DE 10 UNIDADES

TAMANHO 45 x 45 cm - A COMBINAR

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO A CASA DA FELICIDADE – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 OU MAIS PARTICIPANTES



TAMANHO 30 X 22

ORIGEM: ALEMANHA

PERÍODO: IDADE MÉDIA (SÉCULOS V A XV) CURIOSIDADE: PRECURSOR DA ROLETA

DESAFIO

ELIMINAR OS DEMAIS PARTICIPANTES, GANHANDO TODAS AS PEÇAS DO JOGO COLOCAR UMA PEÇA NA CASA INDICADA PELA SOMA DOS DADOS (SE CASA SEM PEÇA) RETIRAR UMA PEÇA DA CASA INDICADA PELA SOMA DOS DADOS (SE CASA COM PEÇA)



CONTEÚDO

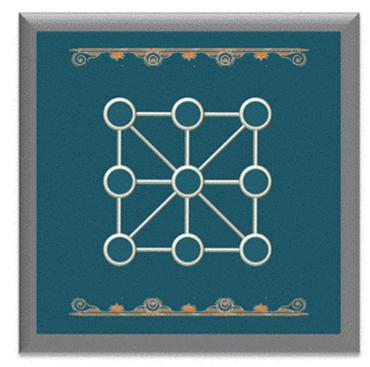
PEÇAS IMANTADAS 2 DADOS DE 1 A 6





JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO ACHI OU TAPATAN – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: GANA (ÁFRICA)

PERÍODO:

CURIOSIDADE: JOGO DE ALINHAMENTO

TAMANHO: 21 X 21

TAMANHO: 30 X 22

TAMANHO: 28 X 28

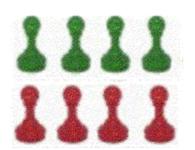
DESAFIO

ALINHAR TRÊS PEÇAS EM LINHA RETA (HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL) ANTES DO OUTRO PARTICIPANTE

APÓS A COLOCAÇÃO DAS PEÇAS, CASO NÃO HAJA VENCEDOR, OS PARTICIPANTES DEVEM, ALTERNADAMENTE, MOVIMENTAR SUA PEÇAS ATÉ CONSEGUIR O ALINHAMENTO

CONTEÚDO

8 PEÇAS IMANTADAS



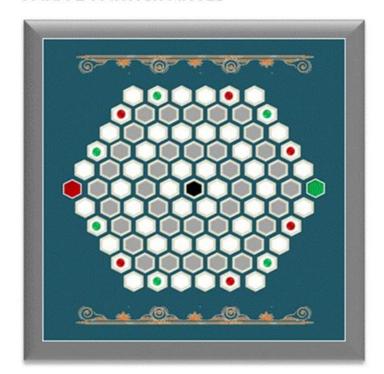
TAMANHO: 25 X 18

PRESENTES

BRINDES E

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO AGON OU GUARDAS DA RAINHA – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: FRANÇA PERÍODO: SÉCULO XVIII

CURIOSIDADE: MISTURA DE BATALHA E CORRIDA



DESAFIO

POSICIONAR A SUA RAINHA NO CENTRO DO TABULEIRO, CERCADA POR SEIS SOLDADOS DE SEU EXÉRCITO, ANTES DO OUTRO PARTICIPANTE

CONTEÚDO

14 PEÇAS IMANTADAS

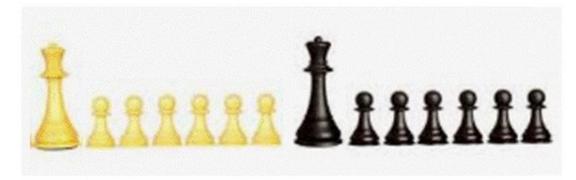
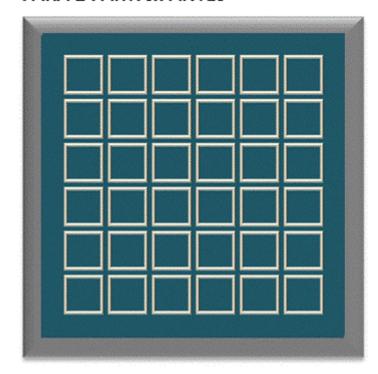


FOTO MERAMENTE ILUSTRATIVA

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO

ÁLAPO – JOHANNES TRANELLIS E REINHOLD WITTIG

PARA 2 PARTICIPANTES



TAMANHO: 30 X 22

ORIGEM: ALEMANHA PERÍODO: 1982

CURIOSIDADE: MOVIMENTOS SEMELHANTES AO JOGO

DE XADREZ

DESAFIO

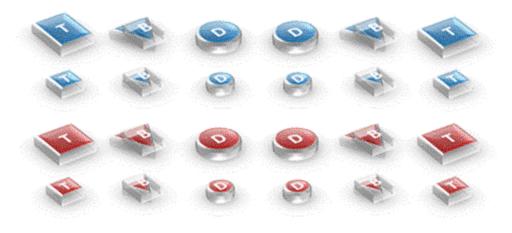
POSICIONAR UMA PEÇA SUA NA ÚLTIMA CASA OPOSTA DO TABULEIRO E NÃO SER CAPTURADO NESSA CASA

AS PEÇAS GRANDES CAMINHAM E CAPTURAM CONFORME AS PEÇAS DO XADREZ
AS PEQUENAS CAMINHAM E CAPTURAM DA MESMA FORMA, MAS CAMINHAM
APENAS UMA CASA DE CADA VEZ



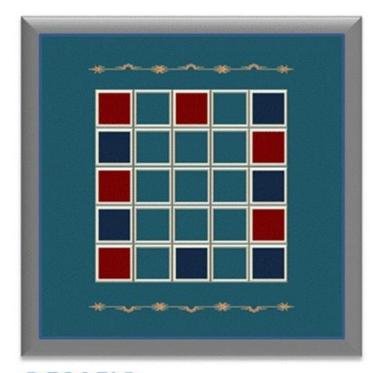
CONTEÚDO

24 PEÇAS IMANTADAS



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO ALL QUEENS – ELLIOT RUDELL

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: E.U.A. PERÍODO: 2008

CURIOSIDADE: MOVIMENTOS IGUAIS AOS

DA DAMA NO XADREZ



DESAFIO

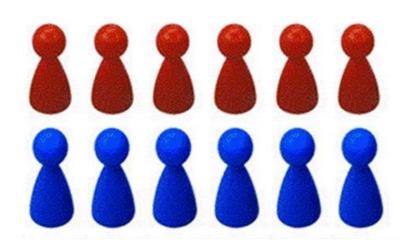
POSICIONAR UMA DE SUAS DAMAS DE MODO QUE ELA POSSA CAPTURAR QUATRO OUTRAS DAMAS SUAS DE UMA SÓ VEZ

AS PEÇAS CAMINHAM COMO A DAMA DO XADREZ, OU SEJA, QUANTAS CASAS QUISEREM NA HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL

ENTRETANTO, NÃO PODEM CAPTURAR OU SALTAR PEÇAS SUAS OU DO OUTRO PARTICIPANTE



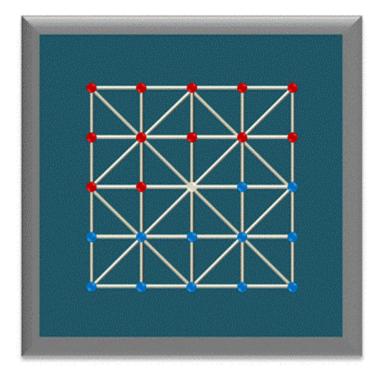
12 PEÇAS IMANTADAS





JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO ALQUERQUE – DE DOMÍNO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: EGITO
PERÍODO: 3000 a.C.

CURIOSIDADE: JOGO ANTEPASSADO DAS DAMAS

DESAFIO

CAPTURAR (COMO NO JOGO DE DAMAS) TODAS OU A MAIOR PARTE DAS PEÇAS DO OUTRO PARTICIPANTE

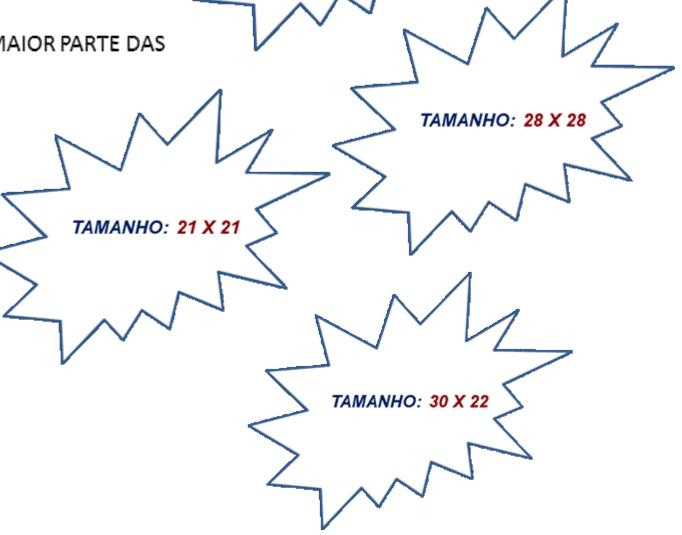
A CAPTURA É OBRIGATÓRIA

CONTEÚDO

24 PEÇAS IMANTADAS



🥠 12 PEÇAS

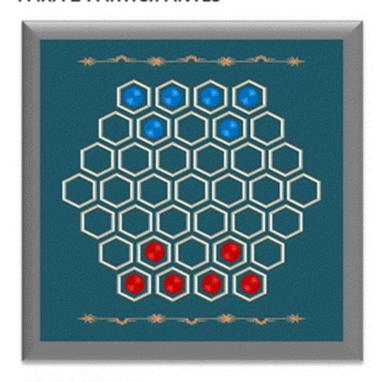


TAMANHO: 25 X 18

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO

ANNUVIN - JEFF ROY

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: E.U.A. PERÍODO: 2001

CURIOSIDADE: QUANTO MENOR A QUANTIDADE DE PEÇAS DE UM JOGADOR, MAIS PODEROSAS ELAS FICAM

TAMANHO: 28 X 28

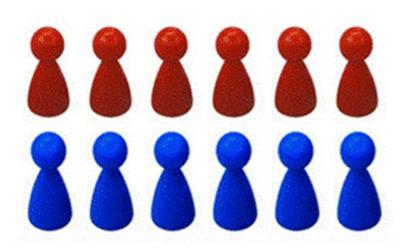
DESAFIO

CAPTURAR (COMO NO JOGO DE XADREZ) PELO MENOS CINCO PEÇAS DO OUTRO PARTICIPANTE

OS PARTICIPANTES DEVEM, ALTERNADAMENTE, MOVER SUAS PEÇAS (UMA DE CADA VEZ)
EM QUALQUER DIREÇÃO (HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL), *TANTAS CASAS QUANTAS*FOREM AS SUAS PEÇAS CAPTURADAS MAIS UMA, COM O OBJETIVO DE CAPTURAR AS PEÇAS
DO OUTRO PARTICIPANTE, COMO NO JOGO DE XADREZ

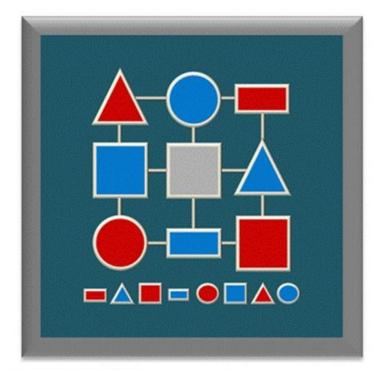
CONTEÚDO

12 PEÇAS IMANTADAS



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO ARRUMAÇÃO – CARLOS AÍRTON COUTINHO

PARA 1 PARTICIPANTE



ORIGEM: BRASIL PERÍODO: 2018

CURIOSIDADE: DESENVOLVIDO PARA ENSINO DE CONCEITOS DE GEOMETRIA (FIGURAS PLANAS RETAS E REDONDAS)

DESAFIO

COLOCAR TODAS AS PEÇAS DO JOGO EM SUAS POSIÇÕES ORIGINAIS, NO TABULEIRO

TAMANHO: 28 X 28

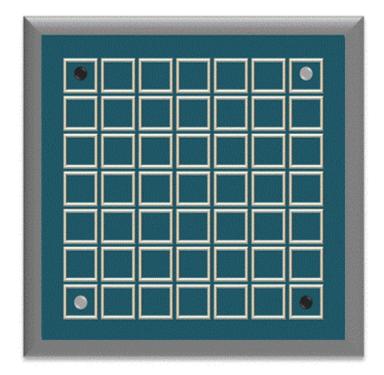
CONTEÚDO

8 PEÇAS GEOMÉTRICAS IMANTADAS



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO ASSIMILAÇÃO – DAVE CRUMMACK E CRAIG GALLEY

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: E.U.A. PERÍODO: 1988

CURIOSIDADE: O NOME ORIGINAL DO JOGO

ERA INFECÇÃO



DESAFIO

AO FINAL DA PARTIDA POSSUIR MAIS PEÇAS NO TABULEIRO QUE O OUTRO PARTICIPANTE

AS PEÇAS COLOCADAS NA POSIÇÃO INICIAL PODEM MOVER-SE UMA OU DUAS CASAS NA DIREÇÃO HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL

SE MOVEREM-SE UMA SÓ CASA O PARTICIPANTE GANHA MAIS UMA PEÇA (QUE É COLOCADA NO LUGAR ORIGINAL DA PEÇA MOVIMENTADA), MAS SE MOVEREM-SE DUAS CASAS NÃO GANHAM A PEÇA EXTRA, MAS PODEM CAPTURAR PEÇAS

CONTEÚDO

80 PEÇAS IMANTADAS



40 PEÇAS

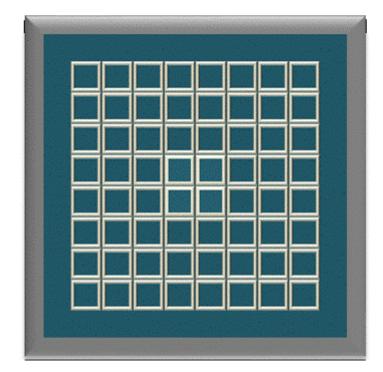


40 PEÇAS

TAMANHO: 28 X 28

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO ATARI GO – YASUTOSH YASUDA

PARA 2 PARTICIPANTES



DESAFIO

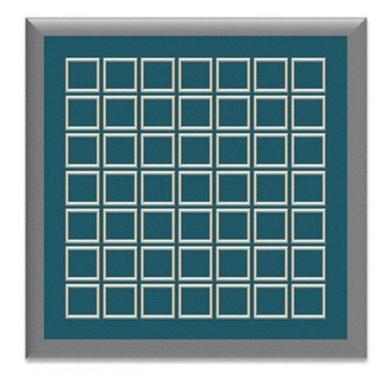
EFETUAR A PRIMEIRA CAPTURA DE UMA PEÇA DO OUTRO PARTICIPANTE

CONTEÚDO 40 PEÇAS
80 PEÇAS IMANTADAS 40 PEÇAS



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO AVANÇO – DAN TROYKA

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: E.U.A. PERÍODO: 2000

CURIOSIDADE: ADOTADO NO CAMPEONATO NACIONAL DE JOGOS MATEMÁTICOS 2019



DESAFIO

COLOCAR UMA ÚNICA PEÇA NA CASA FINAL DO OUTRO PARTICIPANTE MOVIMENTAR PARA FRENTE (NA VERTICAL OU DIAGONAL)

CAPTURAR OPCIONALMENTE (COMO O PEÃO DO XADREZ)

TAMANHO: 28 X 28

CONTEÚDO

16 PEÇAS

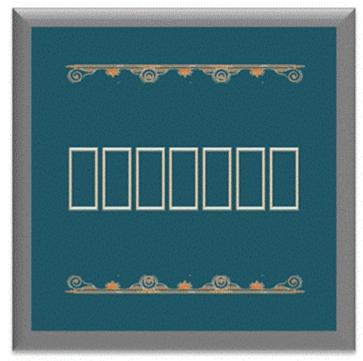
32 PEÇAS IMANTADAS



16 PEÇAS

CONFECCIONADO TAMBÉM NO TAMANHO 45 X 45 JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO BANDO DE SAPOS – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 1 PARTICIPANTE







TAMANHO 30 X 22

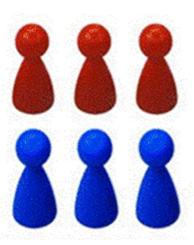
DESAFIO

INVERTER A POSIÇÃO DOS SAPOS NO TABULEIRO (SAPOS VERMELHOS NO LUGAR DOS SAPOS VERDES E SAPOS VERDES NO LUGAR DOS SAPOS VERMELHOS) SALTANDO UNS SOBRE OS OUTROS SEM CAPTURAR

TAMANHO: 25 X 18

CONTEÚDO

6 PEÇAS IMANTADAS



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO

BEEHIVE (COLMEIA) – MITSUO YAMAMOTO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: JAPÃO PERÍODO: 1998

CURIOSIDADE: JOGO DE QUEBRA - CABEÇAS NUMÉRICO

BRINDES E PRESENTES
TAMANHO: 28 X 28

TAMANHO: 25 X 18

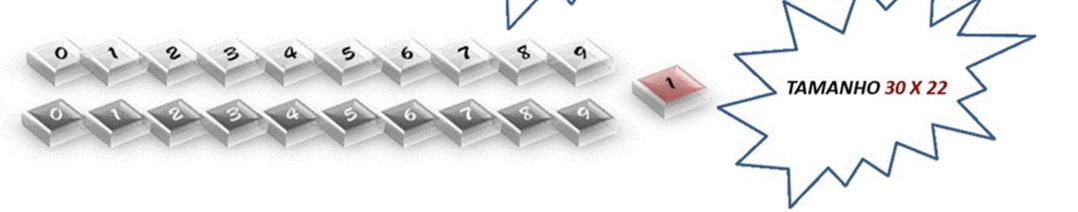
DESAFIO

IMPEDIR O OUTRO PARTICIPANTE DE COLOCAR UMA PEÇA NO TABULEIRO

TAMANHO: 21 X 21

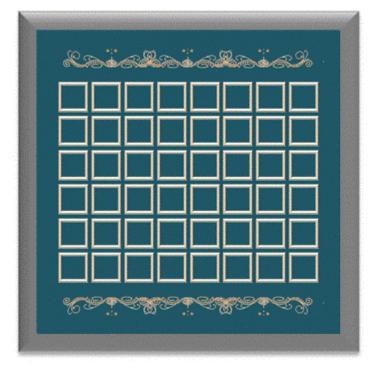
CONTEÚDO

20 PEÇAS IMANTADAS



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO BLOQUEIO – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



TAMANHO: 30 X 22

TAMANHO: 28 X 28

DESAFIO

NÃO DEIXAR ALTERNATIVA DE MOVIMENTAÇÃO PARA O OUTRO PARTICIPANTE A MOVIMENTAÇÃO SOMENTE É POSSÍVEL PARA CASAS ADJACENTES (HORIZONTAIS, VERTIVAIS OU DIAGONAIS) EM QUE HAJA PEÇAS PRETAS



50 PEÇAS IMANTADAS



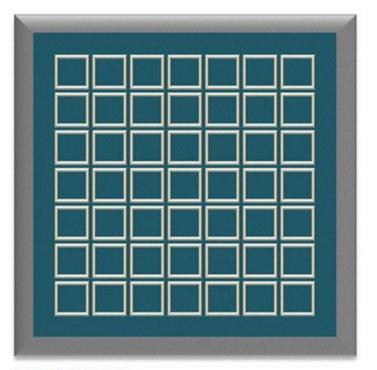
48 PEÇAS





JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO BLOQUEIO (QUORIDOR) – KIRKO MARCHESI

PARA 2 OU 4 PARTICIPANTES



ORIGEM: ITÁLIA PERÍODO: 1997

CURIOSIDADE: VENCEDOR DO MENSA SELECT DE 1997

SOMENTE NO
TAMANHO 45 X 45

AVULSO

PRÉMIO ANUAL DADO PELA AMERICAM MENSA AOS CINCO JOGOS DE TABULEIRO MAIS "ORIGINAIS, DESAFIADORES E BEM PROJETADOS"

DO ANO



DESAFIO

COLOCAR SEU PEÃO EM QUALQUER UMA DAS CASAS DA PRIMEIRA LINHA DO OUTRO PARTICIPANTE

OS PARTICIPANTES COLOCARÃO BARREIRAS PARA IMPEDIR O AVANÇO DOS SEUS ADVERSÁRIOS, NÃO PODENDO BLOQUEAR TOTALMENTE O SEU CAMINHO

OS PEÕES SE MOVIMENTAM APENAS PARA AS CASAS ORTOGONAIS (HORIZONTAIS OU VERTICAIS), PARA FRENTE OU PARA TRÁS, CONTORNANDO AS BARREIRAS

CONTEÚDO

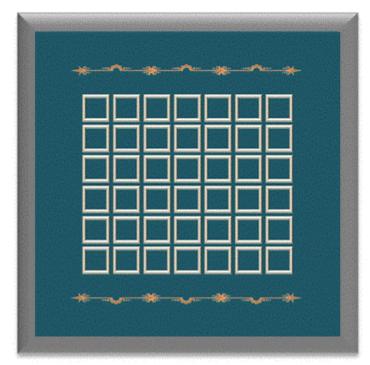
20 PEÇAS IMANTADAS



SE 2 PARTICIPANTES: 8 BARREIRAS PARA CADA PARTICIPANTE SE 4 PARTICIPANTES: 4 BARREIRAS PARA CADA PARTICIPANTE

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO CAPITÃO COOK – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: INGLATERRA PERÍODO: SÉCULO XVIII

CURIOSIDADE: JOGO CRIADO PELO NAVEGADOR

INGLÊS JAMES COOK

DESAFIO

ALINHAR QUATRO PEÇAS NA POSIÇÃO HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL, (SUPORTADAS POR OUTRAS PEÇAS) ANTES DO OUTRO PARTICIPANTE

CONTEÚDO

42 PEÇAS IMANTADAS



21 PEÇAS



21 PEÇAS

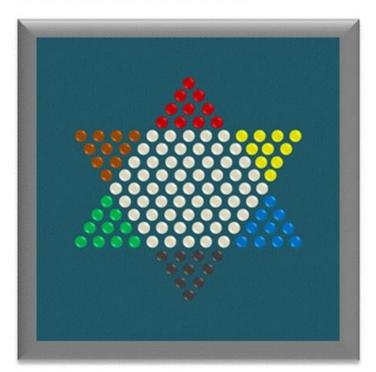
TAMANHO: 30 X 22

TAMANHO: 28 X 28

24

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO DAMAS CHINESAS – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 A 6 PARTICIPANTES



ORIGEM: ALEMANHA

PERÍODO:

CURIOSIDADE: JOGO ORIGINÁRIO DO JOGO HALMA,

CUJO NOME ORIGINAL ERA STERN-HALMA

CONFECCIONADO
SOMENTE NO
TAMANHO 45 X 45
AVULSO

DESAFIO

OCUPAR AS CASAS OPOSTAS À SUA COM TODAS AS SUAS PEÇAS ANTES DO OUTRO PARTICIPANTE

SALTAR PEÇAS SEM CAPTURAR

CONTEÚDO

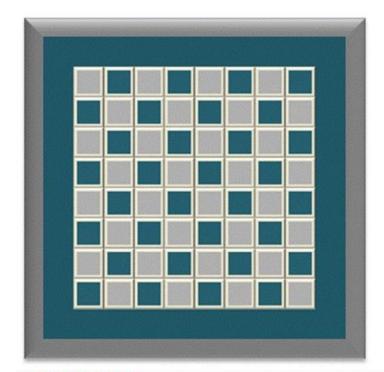


60 PEÇAS IMANTADAS

DEZ PEÇAS DE CADA

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO DAMAS INGLESAS OU ITALIANAS – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: EUROPA PERÍODO: SÉCULO XII

CURIOSIDADE: JOGO ORIGINÁRIO DO ALQUERQUE,

XADREZ E GAMÃO

REIS JOGAVAM XADREZ E RAINHAS (DAMAS) JOGAVAM DAMAS

DESAFIO

CAPTURAR (SALTAR PEÇAS) OU IMOBILIZAR TODAS AS PEÇAS DO OUTRO PARTICIPANTE

MOVIMENTAR PARA FRENTE EM DIAGONAL

CAPTURAR EM SEQUÊNCIA SENDO O PRIMEIRO MOVIMENTO PARA FRENTE
NAS DAMAS ITALIANAS SOMENTE UMA DAMA PODE CAPTURAR OUTRA DAMA





30 PEÇAS IMANTADAS



12 PEÇAS



3 DAMAS



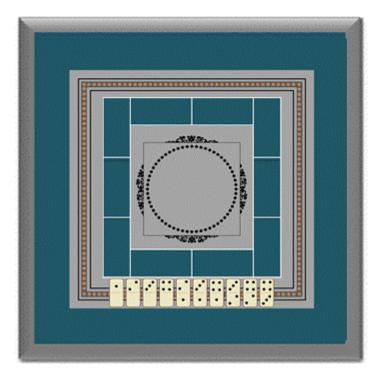
12 PEÇAS



3 DAMAS

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO ENCAIXE DE 10 – CARLOS AÍRTON COUTINHO

PARA 1 PARTICIPANTE



ORIGEM: BRASIL PERÍODO: 2018

CURIOSIDADE: A COLOCAÇÃO DE UMA ÚNICA PEÇA NA POSIÇÃO ERRADA IMPLICA NO NÃO CUMPRIMENTO DO DESAFIO

DESAFIO

POSICIONAR AS 10 PEÇAS NO TABULEIRO LIGANDO-AS COMO DOMINOS

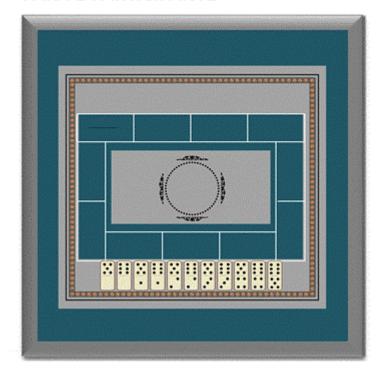
TAMANHO 28 X 28

CONTEÚDO

10 DOMINÓS MANTADOS

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO ENCAIXE DE 11 - CARLOS AÍRTON COUTINHO

PARA 1 PARTICIPANTE



ORIGEM: BRASIL PERÍODO: 2018

CURIOSIDADE: A COLOCAÇÃO DE UMA ÚNICA PEÇA NA POSIÇÃO ERRADA IMPLICA NO NÃO CUMPRIMENTO DO DESAFIO

DESAFIO

POSICIONAR AS 11 PEÇAS NO TABULEIRO LIGANDO-AS COMO DOMINÓS

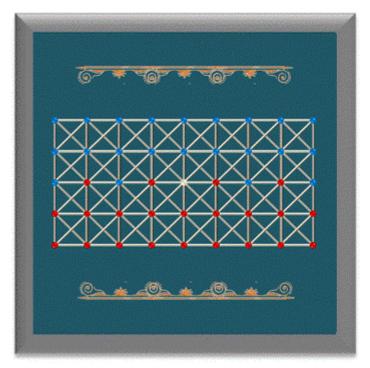
TAMANHO 28 X 28



11 DOMINOS (MANTADOS

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO FANORONA – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: MADAGASCAR (ILHA AO SUDESTE DA ÁFRICA)

TAMANHO: 30 X 22

PERÍODO: 1680

CURIOSIDADE: JOGO BASEADO NO ALQUERQUE, MAS

COM REGRAS DIFERENCIADAS

DESAFIO

CAPTURAR (POR APROXIMAÇÃO OU POR AFASTAMENTO), TODAS AS PEÇAS DO

OUTRO PARTICIPANTE

CONTEÚDO

44 PEÇAS IMANTADAS

22 PEÇAS

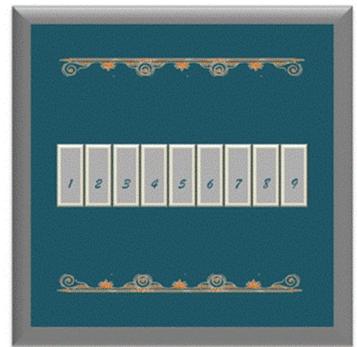


22 PEÇAS

TAMANHO: 28 X 28

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO FECHE A CAIXA – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 OU MAIS PARTICIPANTES



ORIGEM: NORMANDIA (FRANÇA)

PERÍODO: 1800

CURIOSIDADE: JOGO INVENTADO POR MARINHEIROS

NORMANDOS



TAMANHO: 28 X 28

DESAFIO

FAZER MENOS PONTOS QUE OS DEMAIS PARTICIPANTES

TAMANHO: 25 X 18

TAMANHO: 21 X 21

CONTEÚDO

9 PEÇAS IMANTADAS 2 DADOS

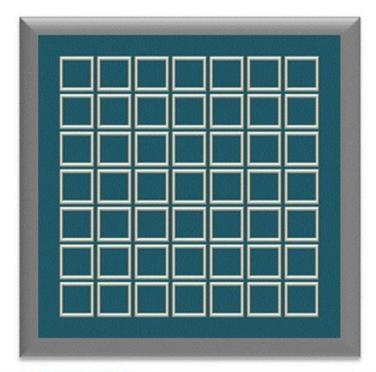




BRINDES E
PRESENTES

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO FLUME – MARK STEERE

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: E. U. A. PERÍODO: 2010

CURIOSIDADE: ADOTADO NO CAMPEONATO NACIONAL DE JOGOS MATEMÁTICOS 2019



DESAFIO

POSSUIR MAIS PEÇAS NO TABULEIRO QUE O OUTRO PARTICIPANTE QUANDO O TABULEIRO ESTIVER TOTALMENTE PREENCHIDO

TAMANHO: 28 X 28

CONTEÚDO

80 PEÇAS IMANTADAS



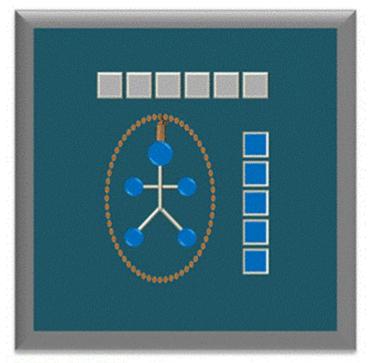
40 PEÇAS



40 PEÇAS

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO FORCA – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 OU MAIS PARTICIPANTES





DESAFIO

DESCOBRIR A PALAVRA OCULTA TENTANDO ADVINHAR AS LETRAS QUE FAZEM PARTE DA MESMA

CONTEÚDO

PEÇAS IMANTADAS COM LETRAS CARTAS COM PALAVRAS



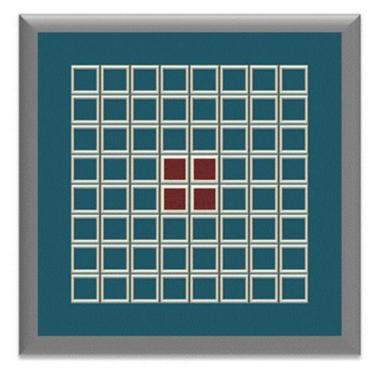
CAVALO

animal mamífero domesticado



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO GATOS E CÃES – SIMON NORTON

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: INGLATERRA PERÍODO: 1970

CURIOSIDADE: ADOTADO NO CAMPEONATO NACIONAL DE JOGOS MATEMÁTICOS 2019



DESAFIO

IMPOSSIBILITAR O OUTRO PARTICIPANTE DE REALIZAR UMA JOGADA VÁLIDA
JOGADA VÁLIDA É AQUELA EM QUE O PARTICIPANTE COLOCA UMA PEÇA SUA (CÃO
OU GATO) EM UMA CASA **NÃO ADJACENTE** (HORIZONTAL OU VERTICAL) A UMA CASA
OCUPADA POR UMA PEÇA (CÃO OU GATO) DO OUTRO PARTICIPANTE

TAMANHO: 28 X 28

ORIGEM: ITÁLIA

PERÍODO: SÉCULO XVI

CURIOSIDADE: PRIMEIRO JOGO DE TABULEIRO IMPRESSO

DEPOIS DA INVENÇÃO DA PRENSA DE GUTENBERG NO SÉCULO XV

CONTEÚDO

0

28 PEÇAS

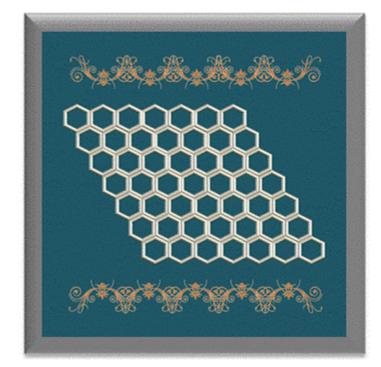
56 PEÇAS IMANTADAS



28 PEÇAS

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO HEX – PIET HEIN (1942 JOHN WASH (1947)

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: DINAMARCA / E.U.A. PERÍODO: 1942 / 1047

CURIOSIDADE: JOGO INVENTADO EM 1942

E REINVENTADO EM 1947

DESAFIO

COMPLETAR O CAMINHO (SEM INTERRUPÇÕES) DE UM LADO A OUTRO DO TABULEIRO ANTES DO OUTRO PARTICIPANTE



TAMANHO: 28 X 28

CONTEÚDO



25 PEÇAS

50 PEÇAS IMANTADAS

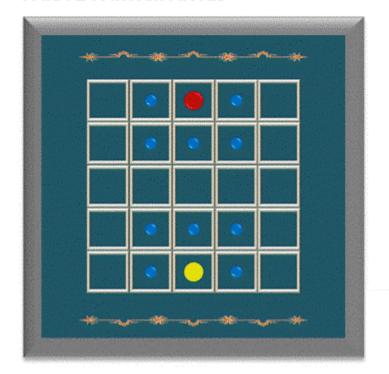


25 PEÇAS

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO

HOBBES - DAN TROYKA

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: E.U.A. PERÍODO: 2002

CURIOSIDADE: BASEADO NA OBRA DO MATEMÁTICO E FILÓSOFO INGLÊS THOMAS HOBBES, PUBLICADA EM 1651



POSICIONAR SEU REI EM CASA ADJACENTE (HORIZONTAL OU VERTICAL) AO REI DO OUTRO PARTICIPANTE OU IMPEDIR QUE O REI DO OUTRO PARTICIPANTE CONSIGA SE MOVIMENTAR

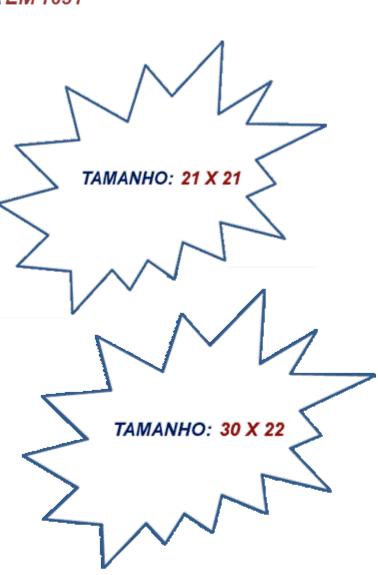
PRIMEIRAMENTE O REI MOVIMENTA-SE PARA TODOS OS LADOS QUANTAS CASAS QUISER, INCLUSIVE MUDANDO DE DIREÇÃO (MOVIMENTO OPCIONAL), E EMPURRA OU PUXA AS PEÇAS DE COR AZUL ADJACENTES, HORIZONTAIS OU VERTICAIS (MOVIMENTO OBRIGATÓRIO)



12 PEÇAS IMANTADAS



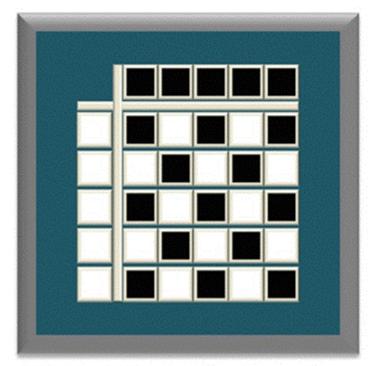




TAMANHO 28 X 28

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO INTERSEÇÃO – AUTOR DESCONHECIDO

PARA 2 PARTICIPANTES



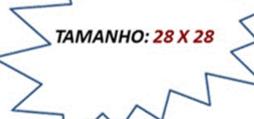




DESAFIO

ALINHAR QUATRO PEÇAS NA POSIÇÃO HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL ANTES DO OUTRO PARTICIPANTE

AS PEÇAS SOMENTE PODEM SER COLOCADAS NAS INTERSECÇÕES DAS PEÇAS DE COR AZUL E VERMELHA COLOCADAS NAS CASAS SEPARADAS PELAS BARRAS



CONTEÚDO

20

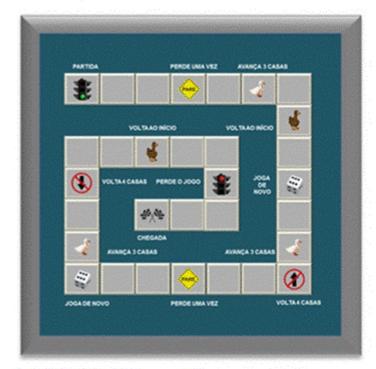
20 PEÇAS

40 PEÇAS IMANTADAS

18 PEÇAS

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO JOGO DA GLÓRIA E DO GANSO – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2, 3 OU 4 PARTICIPANTES



ORIGEM: ITÁLIA

PERÍODO: SÉCULO XVI

CURIOSIDADE: PRIMEIRO JOGO DE TABULEIRO IMPRESSO

DEPOIS DA INVENÇÃO DA PRENSA DE GUTENBERG NO SÉCULO XV

DESAFIO

COMPLETAR O PERCURSO ANTES DOS OUTROS PARTICIPANTES

TAMANHO: 25 X 18

TAMANHO: 28 X 28

CONTEÚDO

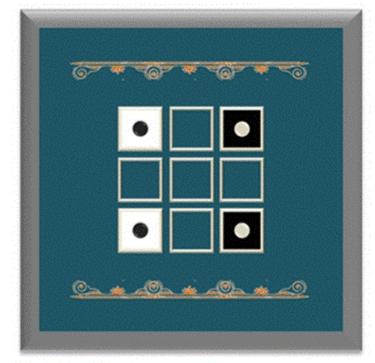
4 PEÇAS IMANTADAS

1 DADO



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO JOGO DOS CAVALEIROS – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 1 PARTICIPANTE OU PARA 2 PARTICIPANTES





BRINDES E PRESENTES

TAMANHO: 28 X 28

DESAFIO

POSICIONAR OS DOIS CAVALOS BRANCOS NAS CASAS BRANCAS E OS DOIS CAVALOS PRETOS NAS CASAS PRETAS

OS CAVALOS SE MOVIMENTAM EM "L" COMO NO JOGO DE XADREZ

TAMANHO: 25 X 18

CONTEÚDO

4 PEÇAS IMANTADAS

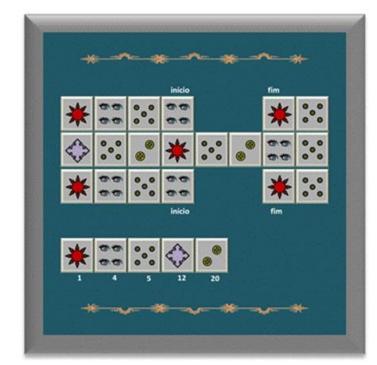


FOTO MERAMENTE ILUSTRATIVA

TAMANHO 30 X 22

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO JOGO REAL DE UR – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: UR (SUMÉRIA) - PÁTRIA DE ABRAÃO - SUL DA

MESOPOTÂMIA - ATUAL IRAQUE

PERÍODO: 4000 a.C.

CURIOSIDADE: UM DOS JOGOS MAIS ANTIGOS DO MUNDO

DESAFIO

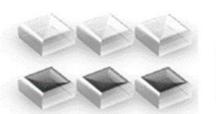
RETIRAR SUAS PEÇAS DO TABULEIRO ANTES DO OUTRO PARTICIPANTE

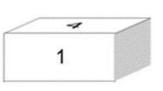
TAMANHO: 28 X 28

TAMANHO 30 X 22

CONTEÚDO

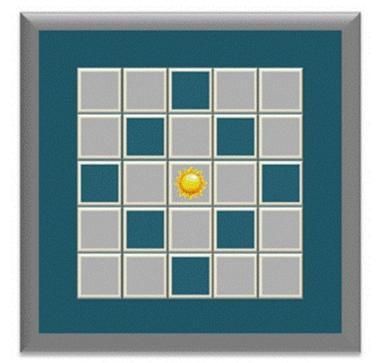
6 PEÇAS IMANTADAS 1 DADO (1, 4, 5, 6)





JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO KING'S VALLEY – MITSUO YAMAMOTO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: JAPÃO PERÍODO: 2006 CURIOSIDADE:

TAMANHO: 21 X 21

DESAFIO

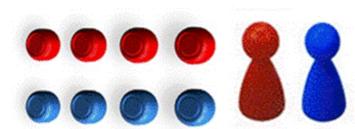
POSICIONAR O REI NA CASA CENTRAL DO TABULEIRO (SOL) ANTES DO OUTRO PARTICIPANTE

AS PEÇAS MOVIMENTAM-SE NA HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL ATÉ ENCONTRAREM UMA OUTRA PEÇA SUA OU DO OUTRO PARTICIPANTE, OU ATÉ ALCANÇAREM O FINAL DO TABULEIRO

TAMANHO: 25 X 18

TAMANHO 30 X 22

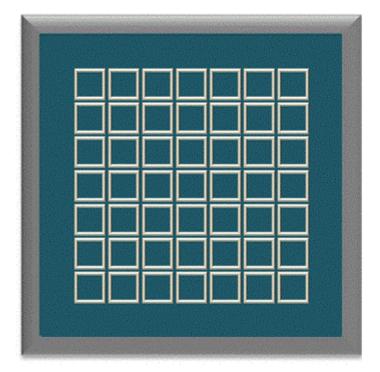
CONTEÚDO





JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO KNIGHT MOVES – DON GREEN

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: E.U.A. PERÍODO: 2005

CURIOSIDADE: AS PEÇAS SE MOVIMENTAMEM "L" COMO O CAVALO NO JOGO DE XADREZ

DESAFIO

LEVAR A COROA ATÉ A ÚLTIMA CASA DO LADO OPOSTO DO TABULEIRO ANTES DO OUTRO PARTICIPANTE

A COROA É TRANSPORTADA PELOS CAVALEIROS POSICIONADOS NO TABULEIRO OS CAVALEIRO CAMINHAM PELO TABULEIRO COMO O CAVALO NO JOGO DE XADREZ



CONTEÚDO





JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO LOOPING – CARLOS AÍRTON COUTINHO

PARA 2 OU MAIS PARTICIPANTES



ORIGEM: BRASIL PERÍODO: 2002

CURIOSIDADE: JOGO PRECURSOR DO METODO DE ENSINO

EDUCACIONAL ENSINO GLOBAL

DESAFIO

FAZER COM QUE SUA PEÇA RECAIA EXATAMENTE SOBRE A CASA 20 ANTES

DOS OUTROS PARTICIPANTES

NO FINAL DO PERCURSO, CASO O PARTICIPANTE OBTENHA ÚM RESULTADO QUE ULTRAPASSE A CASA 20 ELE CONTINUA O PERCURSO (NOVA VOLTA) ATÉ ATINGIR EXATAMENTE A CASA 20

TAMANHO: 30 X 22

CONTEÚDO

4 PEÇAS IMANTADAS

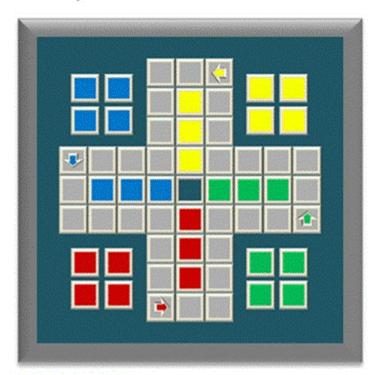
1 DADO



TAMANHO: 28 X 28

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO LUDO REAL – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2, 3 OU 4 PARTICIPANTES



ORIGEM: ÍNDIA

PERÍODO: SÉCULO VI

CURIOSIDADE: VARIAÇÃO DO JOGO PACHISI - JOGO

NACIONAL DA ÍNDIA

O TABULEIRO REPRESENTA O JARDIM DO CASTELO

DO IMPERADOR HINDU AKBAR, O GRANDE

DESAFIO

COMPLETAR O PERCURSO COM TODAS AS SUAS PEÇAS, RETIRANDO-AS DO TABULEIRO, ANTES DOS OUTROS PARTICIPANTES

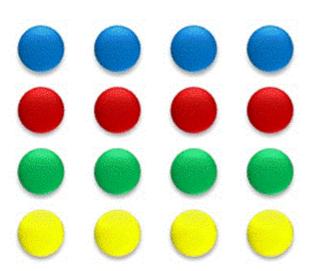
CONFECCIONADO TAMBÉM NO TAMANHO 45 X 45

AVULSO

CONTEÚDO

16 PEÇAS IMANTADAS

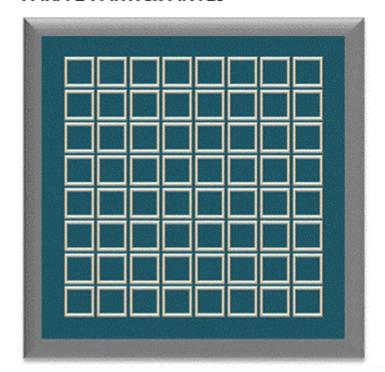
1 DADO





JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO LUDUS LATRUNCULORUM OU LATRUNCULI – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: ROMA ANTIGA PERÍODO: SÉCULO III d.C.

CURIOSIDADE: OS ROMANOS USAVAMPARA EXERCÍCIOS DE ESTRATÉGIAS MILITARES

CONFECCIONADO TAMBÉM NO TAMANHO 45 X 45

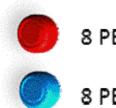
AVULSO

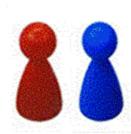
DESAFIO

ELIMINAR A MAIOR QUANTIDADE DE PEÇAS DO OUTRO PARTICIPANTE OU CERCÁ-LO DE FORMA QUE ELE NÃO POSSA MAIS SE MOVIMENTAR
MOVIMENTAR AS PEÇAS SOMENTE NA HORIZONTAL E NA VERTICAL E CAPTURAR POR FLANQUEAMENTO



CONTEÚDO

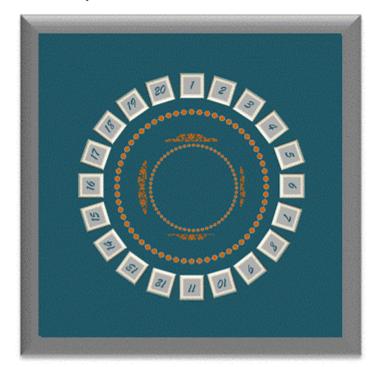




JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO

MAIS OU MENOS – CARLOS AÍRTON COUTINHO

PARA 2, 3 OU 4 PARTICIPANTES



NÚMERO	MAIS	MENOS
0		6
1		5
2	1	4
3	1	3
4	2	2
5	2	1
6	3	
7	3	
8	3	
9	2	
10	2	
11	1	
12	1	
	/	1 1

DESAFIO

RETIRAR SUAS QUATRO PEÇAS DO TABULEIRO ANTES DOS OUTROS PARTICIPANTES

AO LANÇAR OS DADOS INDICAR MAIS OU MENOS PARA SOMAR OU DIMINUIR O VALOR DOS DADOS E CAMINHAR A QUANTIDADE DE CASAS OBTIDA NO RESULTADO (VEJA TABELA DE PROBABILIDADES)



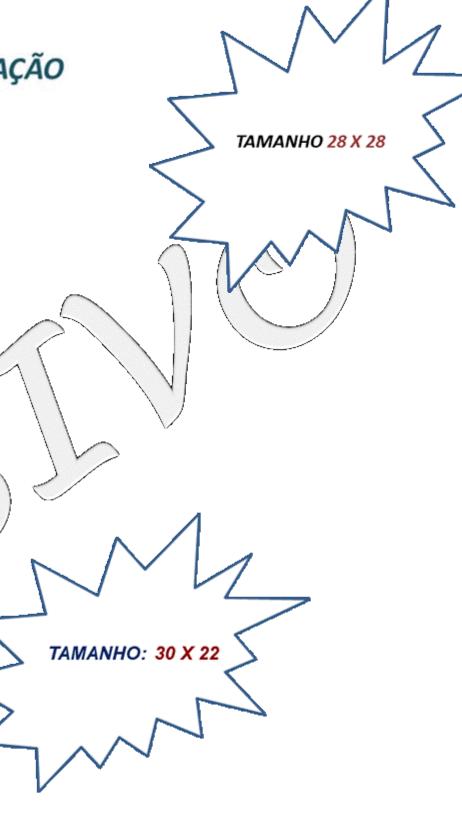
12 PEÇAS IMANTADAS

2 DADOS



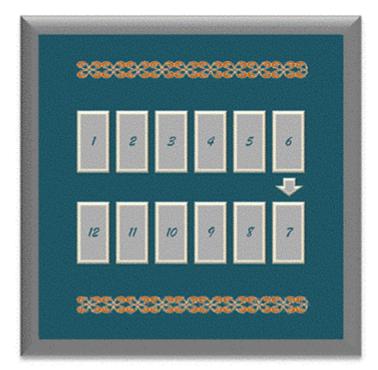
3 DE CADA





JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO MARTINETTI – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 OU MAIS PARTICIPANTES







DESAFIO

MOVIMENTAR A SUA PEÇA ATÉ A CASA DE NÚMERO 12 E DE VOLTA ATÉ A CASA NÚMERO 1 ANTES DOS OUTROS PARTICIPANTES

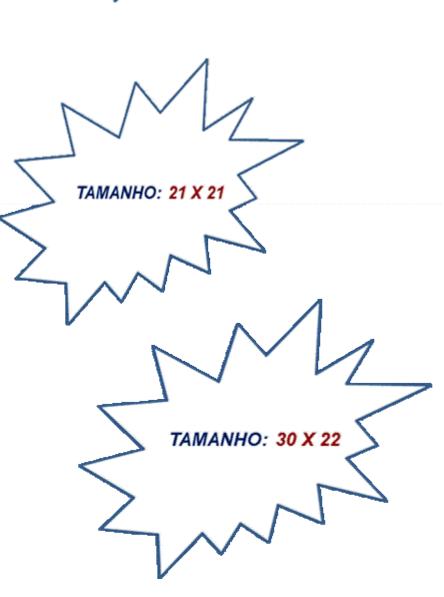
MOVIMENTAR-SE CONFORME O VALOR DE UM DADO E A SOMA DE DOIS OU TRÊS DADOS

CONTEÚDO

8 PEÇAS IMANTADAS

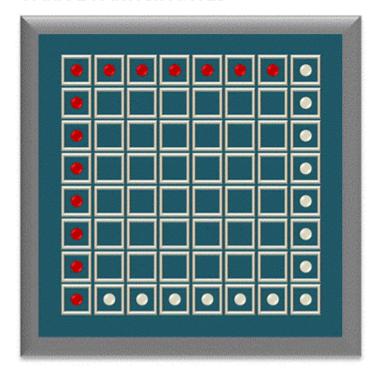
3 DADOS





JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO MING MANG – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: TIBET (CHAMADO TETO DO MUNDO POR OCUPAR PARTE DA CORDILHEIRA DO HIMALAIA) PERÍODO:

CURIOSIDADE: PRINCÍPIO SEMELHANTE AO GO PODE TER SIDO A INSPIRAÇÃO PARA O JOGO REVERSI ERA POPULAR ENTRE OS MONGES TIBETANOS ANTES DE SEREM EXPULSOS PELA INVASÃO CHINESA EM 1959

DESAFIO

CAPTURAR AS PEÇAS DO OUTRO PARTICIPANTE E DOMINAR A MAIOR ÁREA DO TABULEIRO POSSÍVEL

AS PEÇAS SE MOVIMENTAM COMO A TORRE DO XADREZ E A CAPTURA É MUITO SEMELHANTE AO DO REVERSI OU OTHELLO, OU SEJA UMA PEÇA OU GRUPO DE PEÇAS CAPTURADO POR FLANQUEAMENTO, NA HORIZONTAL OU VERTICAL (NA DIAGONAL NÃO), MUDA DE COR



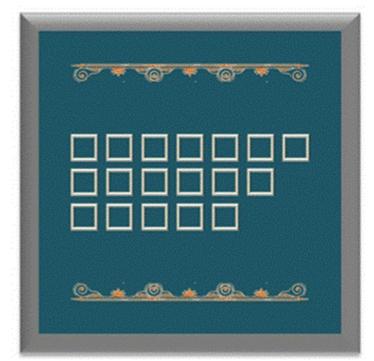
CONTEÚDO



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO

NIM - DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: CHINA

PERÍODO: ANTIGUIDADE

CURIOSIDADE: PRIMEIRO JOGO COM

ALGORITMOS VENCEDORES

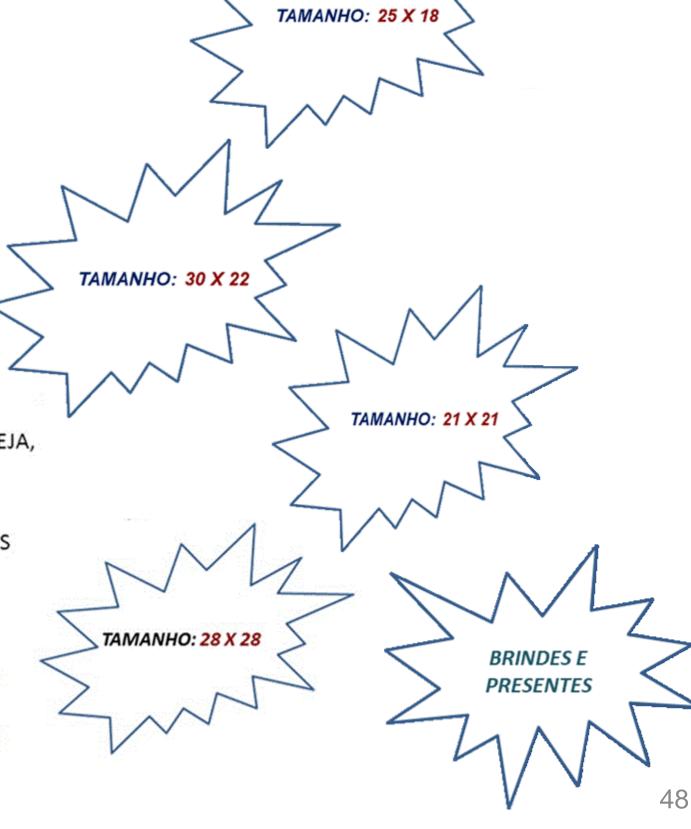
DESAFIO

DEIXAR A ÚLTIMA PEÇA PARA QUE O OUTRO PARTICIPANTE A RETIRE, OU SEJA, O PARTICIPANTE QUE RETIRAR A ÚLTIMA PEÇA DO TABULEIRO SERÁ O PERDEDOR

OS PARTICIPANTES, ALTERNADAMENTE, DEVERÃO RETIRAR QUANTAS PEÇAS QUISEREM DE UMA DAS LINHAS DO TABULEIRO, LEMBRANDO QUE NÃO É PERMITIDA A RETIRADA DE PEÇAS DE MAIS DE UMA LINHA

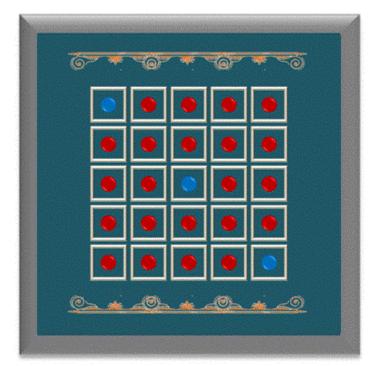
CONTEÚDO





JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO OS TRÊS MOSQUETEIROS – HAAR HOOLIN

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM:

PERÍODO: 1968

CURIOSIDADE: JOGO DE LUTA ENTRE GRUPOS RIVAIS (MOSQUETEIROS E GUARDAS DO CARDEAL RICHELIEU)

COM OBJETIVOS DIFERENTES

DESAFIO

MOSQUETEIROS: MANTER-SE LONGE DO ALCANCE DOS GUARDAS, OU SEJA, QUALQUER JOGADA DOS GUARDAS NÃO OS APROXIMAM DOS MOSQUETEIROS PARA SEREM CAPTURADOS

GUARDAS: OBRIGAR OS TRÊS MOSQUETEIROS A ALINHAR-SE NA HORIZONTAL OU VERTICAL, MESMO QUE EM CASAS ORTOGONAIS NÃO CONTÍNUAS

TAMANHO: 30 X 22

CONTEÚDO

22 PEÇAS

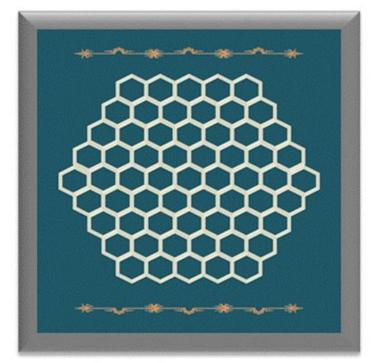
25 PEÇAS IMANTADAS

000

TAMANHO: 28 X 28

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO PRODUTO – NICK BENTLEY, JOÃO NETO, BILL TAYLOR

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM:

PERÍODO: 2013

CURIOSIDADE: ADOTADO NO CAMPEONATO NACIONAL DE JOGOS MATEMÁTICOS 2019



DESAFIO

CONSEGUIR O MAIOR VALOR DADO PELA MULTIPLICAÇÃO DOS GRUPOS DE PEÇAS FORMADOS



CONTEÚDO



31 PEÇAS

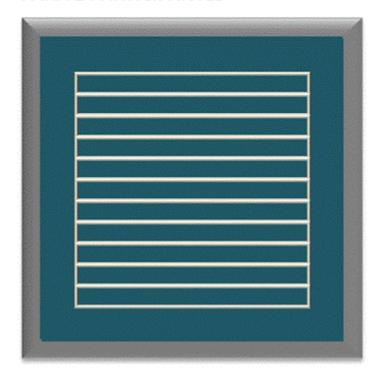
62 PEÇAS IMANTADAS



31 PEÇAS

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO PULUC, BUL OU JOGO DO MILHO – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: POVOS MAIAS (MESOAMÉRICA: SUL DO MÉXICO, GUATEMALA, EL SALVADOR, BELIZE, NICARÁGUA,

HONDURAS E COSTA RICA)

PERÍODO: 250 A 900

CURIOSIDADE: NÃO SE SABE SE O JOGO FOI CRIADO PELOS MAIAS OU FOI LEVADO AOS POVOS MAIAS PELOS ESPANHÓIS

DESAFIO

ELIMINAR TODAS AS PEÇAS DO OUTRO PARTICIPANTE, SOBREPONDO-AS E CARREGANDO-AS ATÉ A CASA INICIAL DO MESMO, ONDE SÃO DESCARTADAS AS PEÇAS QUE EXECUTARAM A CAPTURA VOLTAM PARA A SUA CASA INICIAL

TAMANHO: 28 X 28

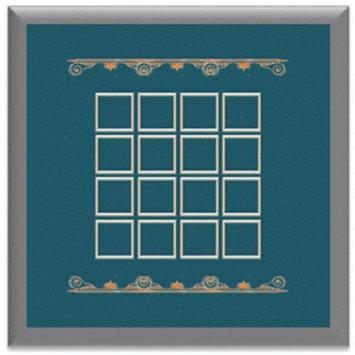
CONTEÚDO

10 PEÇAS IMANTADAS 1 DADO DE 0 A 5



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO **QUARTO – BLAISE MULLER**

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: SUIÇA **PERÍODO: 1989**

CURIOSIDADE: VENCEDOR DO MENSA SELECT DE 1993

PRÊMIO ANUAL DADO PELA AMERICAN MENSA AOS CINCO JOGOS

DE TABULEIRO MAIS "ORIGINAIS, DESAFIADORES E BEM PROJETADOS".

TAMANHO: 21 X 21

DESAFIO

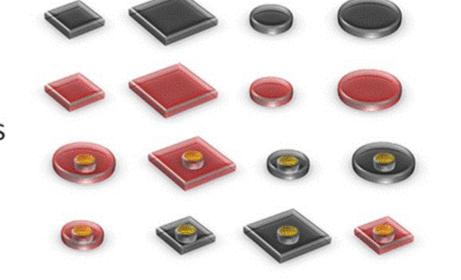
ALINHAR QUATRO PEÇAS NA POSIÇÃO HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL ANTES DO OUTRO PARTICIPANTE, SENDO QUE AS COMBINAÇÕES DE PEÇAS PODERÃO SER FEITAS POR COR, TAMANHO, FORMATO, COM COROAS OU SEM **COROAS**

UM PARTICIPANTE ENTREGA AO OUTRO PARTICIPANTE A PEÇA QUE ESSE

ÚLTIMO VAI JOGAR



16 PEÇAS IMANTADAS



TAMANHO: 30 X 22

TAMANHO: 25 X 18

TAMANHO: 28 X 28

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO RACHA CUCA – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 1 PARTICIPANTE

1	3	0	4	0
1	0	2	3	0
2	1	3	4	3
0	2	2	1	4
1	2	4	3	

0	0	0	0	0
1	1	1	1	1
2	2	2	2	2
3	3	3	3	3
4	4	4	4	

ORDEM PARA COLOCAÇÃO DAS PEÇAS

DESAFIO

POSICIONAR TODOS OS LADRILHOS, NA ORDEM, ARRASTANDO-OS PELO TABULEIRO

TAMANHO: 28 X 28

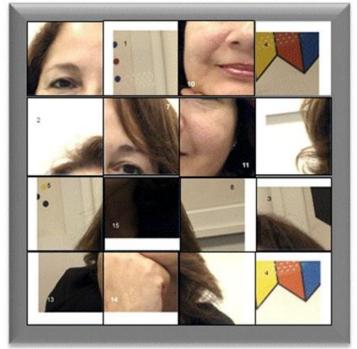
CONTEÚDO

25 LADRILHOS GRANDES

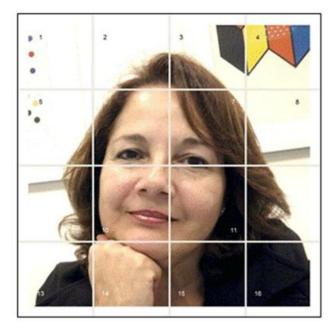


JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO RACHA CUCA – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 1 PARTICIPANTE







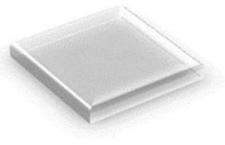
PEÇAS COLOCADAS NA POSIÇÃO CORRETA

POSICIONAR TODOS OS LADRILHOS, NA ORDEM, ARRASTANDO-OS PELO TABULEIRO

MANDE SUA FOTO

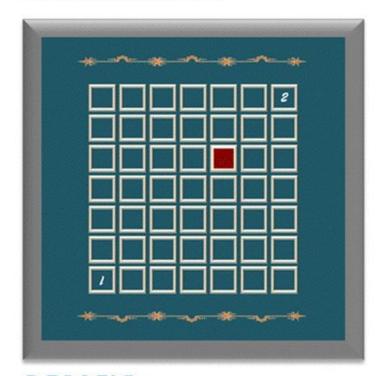
CONTEÚDO

24 LADRILHOS GRANDES



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO RASTROS – BILL TAYLOR

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: PERÍODO:

CURIOSIDADE: ADOTADO NO CAMPEONATO NACIONAL DE JOGOS MATEMÁTICOS 2019



DESAFIO

IMPEDIR O OUTRO PARTICIPANTE DE COLOCAR O PEÃO BRANCO EM SUA CASA (1 OU 2) OU BLOQUEAR O PEÃO BRANCO



CONTEÚDO

*

24 PEÇAS

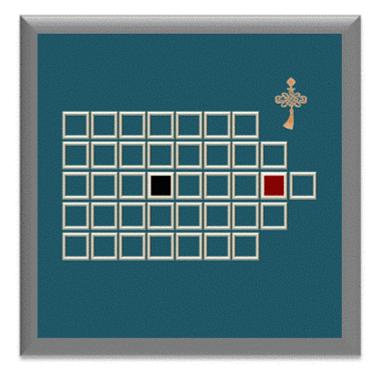
49 PEÇAS IMANTADAS



24 PEÇAS

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO REBELDES CHINESES – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: CHINA

PERÍODO: DESCONHECIDO

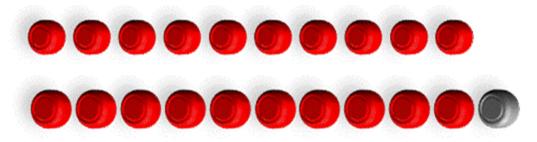
CURIOSIDADE: O JOGO REPRESENTA A LUTA ENTRE UM GENERAL PODEROSO E OS CAMPONESES DE UMA

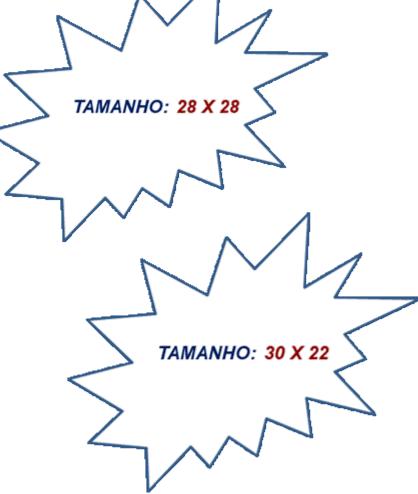
ANTIGA REGIÃO RURAL DA CHINA

DESAFIO

PRETA (GENERAL): CAPTURAR (COMO NO JOGO DE DAMAS) TANTAS PEÇAS VERMELHAS (REBELDES) QUE IMPOSSIBILITEM AS MESMAS DE CERCÁ-LO VERMELHAS (REBELDES): CERCAR A PEÇA PRETA (GENERAL)

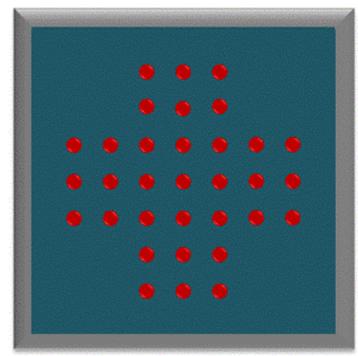
CONTEÚDO





JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO RESTA 1 OU SOLITÁRIO – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 1 PARTICIPANTE



ORIGEM: ROMA ANTIGA (PENÍ**NSULA ITÁLICA)** PERÍODO: IDADE MÉDIA (SÉCU**LOS V A XV)**

CURIOSIDADE: NO SÉCULO XVII UM PRISIONEIRO DA BASTILHA (PRISÃO DA FRANÇA) TERIA CRIADO A VERSÃO ATUAL DO JOGO

DESAFIO

CAPTURAR TODAS AS PEÇAS MENOS UMA A CAPTURA SE DÁ COMO NO JOGO DE DAMAS TAMANHO: 30 X 22

JOGO SIMILAR:

RESTA 1 TRIANGULAR

TAMANHO: 28 X 28

CONTEÚDO





BRINDES E PRESENTES JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO RESTA 1 TRIANGULAR – BOAS FESTAS – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 1 PARTICIPANTE



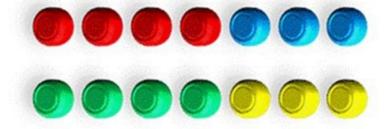
ORIGEM: ROMA ANTIGA (PENÍNSULA ITÁLICA)
PERÍODO: IDADE MÉDIA (SÉCULO V AO SÉCULO XV)
CURIOSIDADE: NO SÉCULO XVII UM PRISIONEIRO DA
BASTILHA TERIA CRIADO A VERSÃO ATUAL DO JOGO

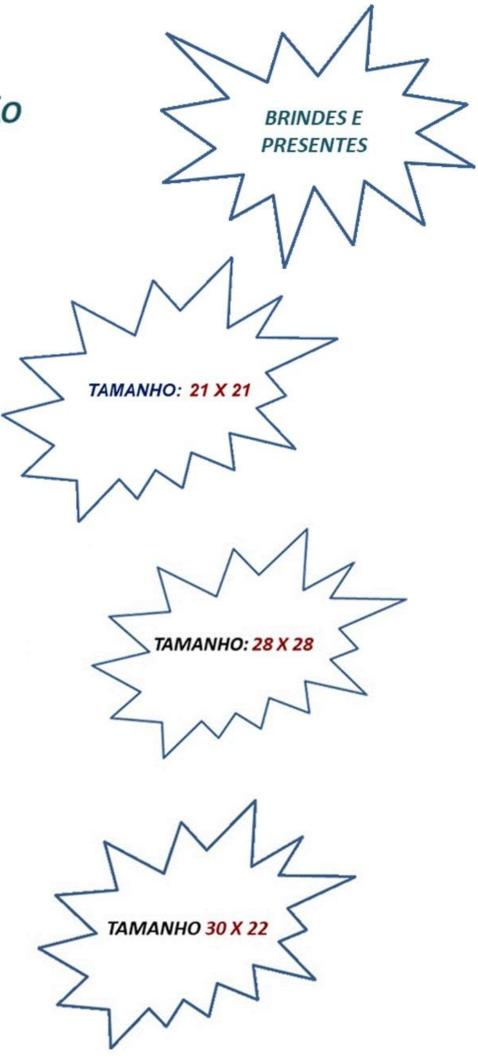
DESAFIO

CAPTURAR TODAS AS PEÇAS MENOS UMA A CAPTURA SE DÁ COMO NO JOGO DE DAMAS



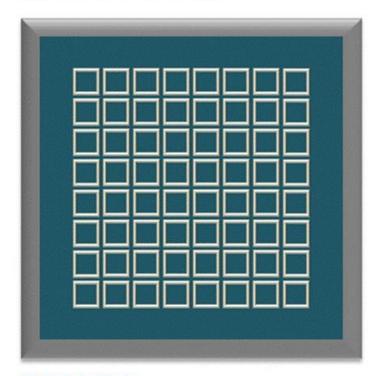
CONTEÚDO





JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO REVERSI OU OTHELLO – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: INGLATERRA

PERÍODO: 1883

CURIOSIDADE: EM 1883, LEWIS WATERMAN E JOHN W. MOLLETT REINVINDICARAM, NA JUSTIÇA, A AUTORIA

DO JOGO REVERSI

EM 1971, O JAPONÊS GORO HASEGAWA MUDOU AS REGRAS

DO JOGO E O REGISTROU COMO OTHELLO

DESAFIO

AO FINAL DA PARTIDA TER OBTIDO MAIS PEÇAS QUE O OUTRO PARTICIPANTE

OS PARTICIPANTES, ALTERNADAMENTE, COLOCAM PEÇAS NO TABULEIRO COM O OBJETIVO DE FLANQUEAR UMA PEÇA OU UM GRUPO DE PEÇAS DO OUTRO PARTICIPANTE

UMA PEÇA OU UM GRUPO DE PEÇAS FLANQUEADO, NA HORIZONTAL, VERTICAL OU

DIAGONAL, MUDA DE COR

CONTEÚDO

64 PEÇAS (VISTA LATERAL)

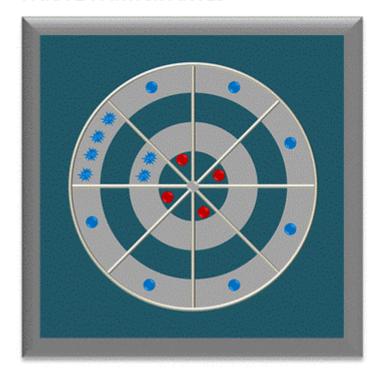
64 PEÇAS DUPLA FACE (NÃO IMANTADAS)

CONFECCIONADO TAMBÉM NO TAMANHO 45 X 45 TAMANHO: 28 X 28

AVULSO

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO RINGO – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: ALEMANHA

PERÍODO: PERÍODO MEDIEVAL

CURIOSIDADE: JOGO DOS ATAQUES FULMINANTES

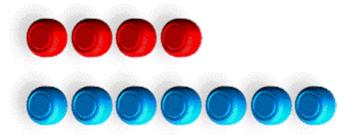
DESAFIO

AZUIS: COLOCAR DUAS PEÇAS SUAS NO CÍRCULO CENTRAL DO TABULEIRO

VERMELHAS: CAPTURAR (COMO NO JOGO DE DAMAS) SEIS PEÇAS AZUIS

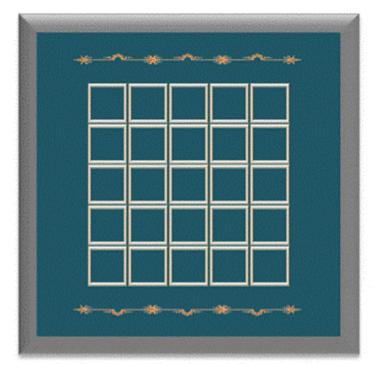
TAMANHO: 28 X 28

CONTEÚDO



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO SALTO DO CAVALO - DOMINGOS PAIVA

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: PORTUGAL PERÍODO: 2011

CURIOSIDADE: OS CAVALOS SE MOVIMENTAM

COMO NO JOGO DE XADREZ

DESAFIO

IMPOSSIBILITAR O OUTRO PARTICIPANTE DE JOGAR

OS PARTICIPANTES ALTERNADAMENTE MOVEM O SEU CAVALO, COMO O CAVALO NO JOGO DE XADREZ (EM "L"), COLOCANDO, NA CASA ONDE ESTAVA O CAVALO MOVIMENTADO, UMA PEÇA

CASO O PRÓXIMO PARTICIPANTE NÃO CONSIGA MOVIMENTAR SEU CAVALO PARA UMA CASA VAZIA (SEM PEÇA) PERDE O JOGO

CONTEÚDO

25 PEÇAS IMANTADAS



23 PEÇAS

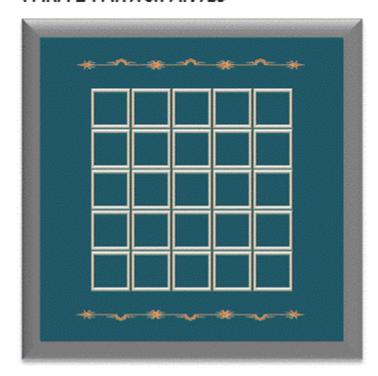


2 CAVALOS



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO SEEGA – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: EGITO PERÍODO:

CURIOSIDADE: JOGO NACIONAL DA SOMÁLIA, PAÍS LOCALIZADO NO CHIFRE DA ÁFRICA https://www.youtube.com/watch?v=YyB2xsAgAe8

DESAFIO

CAPTURAR (POR FLANQUEAMENTO) MAIS PEÇAS QUE O OUTRO PARTICIPANTE OU TER MAIS PEÇAS QUE O OUTRO PARTICIPANTE AO FINAL DO JOGO (QUANDO NÃO HOUVER MAIS POSSIBILIDADE DE CAPTURA)

CONTEÚDO

24 PEÇAS IMANTADAS

12 PEÇAS

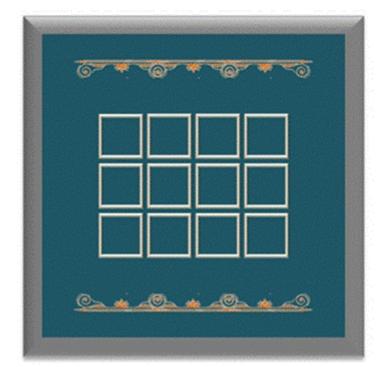
12 PEÇAS

TAMANHO: 30 X 22

TAMANHO: 28 X 28

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO SEMÁFORO – ALAN PARR

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: INGLATERRA

PERÍODO: 1998

CURIOSIDADE: ADOTADO NO CAMPEONATO NACIONAL DE JOGOS MATEMÁTICOS 2019





TAMANHO 30 X 22

BRINDES E

PRESENTES

DESAFIO

ALINHAR TRÊS PEÇAS DA MESMA COR NA POSIÇÃO HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL ANTES DO OUTRO PARTICIPANTE

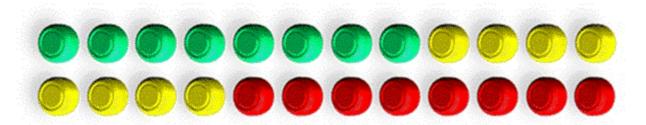
A PRIMEIRA PEÇA A ADENTRAR NO TABULEIRO, EM QUALQUER JOGADA, É SEMPRE A PEÇA **VERDE**

PEÇAS AMARELAS SOMENTE PODEM ADENTRAR NO TABULEIRO PARA SUBSTITUIR AS PEÇAS VERDES E PEÇAS VERMELHAS (NÃO SUBSTITUÍVEIS)

SOMENTE PODEM ENTRAR NO TABULEIRO PARA SUBSTITUIR PEÇAS AMARELAS



24 PEÇAS IMANTADAS



TAMANHO: 21 X 21



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO SENET OU SENAT – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: EGITO
PERÍODO: 2600 a. C.

CURIOSIDADE: CONHECIDO COMO O JOGO DA "PASSAGEM" PARA O OUTRO MUNDO

DESAFIO

RETIRAR TODAS AS SUAS PEÇAS DO TABULEIRO ANTES DO OUTRO PARTICIPANTE

TAMANHO: 28 X 28

CONTEÚDO

10 PEÇAS IMANTADAS

1 DADO

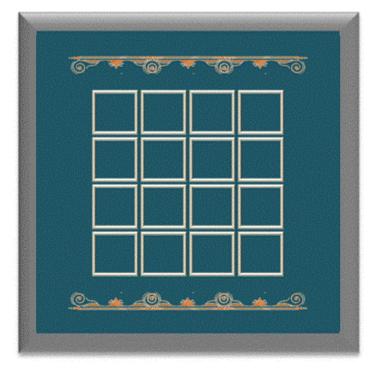






JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO SERAUQS – COMPETITIVE GAMES

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: PERÍODO: 1971

CURIOSIDADE: UM PARTICIPANTE PODERÁ UTILIZAR A PEÇA AGENTE DE OUTRO PARTICIPANTE

TAMANHO: 21 X 21

TAMANHO: 30 X 22

DESAFIO

ALINHAR SUAS QUATRO PEÇAS NA POSIÇÃO HORIZONTAL OU VERTICAL, OU OCUPAR AS QUATRO CASAS CENTRAIS DO TABULEIRO OU, OCUPAR AS QUATRO CASAS DOS CANTOS DO TABULEIRO

É POSSÍVEL UTILIZAR A "PEÇA AGENTE" DO OUTRO PARTICIPANTE PARA CUMPRIR UM DESSES OBJETIVOS

CONTEÚDO

8 PEÇAS IMANTADAS













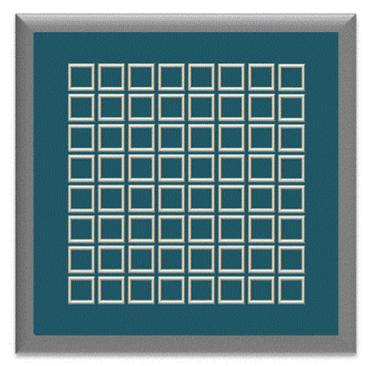


TAMANHO: 25 X 18

TAMANHO: 28 X 28

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO SESQUI – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: PERÍODO:

CURIOSIDADE: ADOTADO NO CAMPEONATO NACIONAL DE JOGOS MATEMÁTICOS 2019



DESAFIO

PRETAS: CONECTAR COM SUA PEÇAS OS LADOS NORTE E SUL

BRANCAS: CONECTAR COM SUAS PEÇAS OS LADOS LESTE E OESTE

TAMANHO: 28 X 28

CONTEÚDO

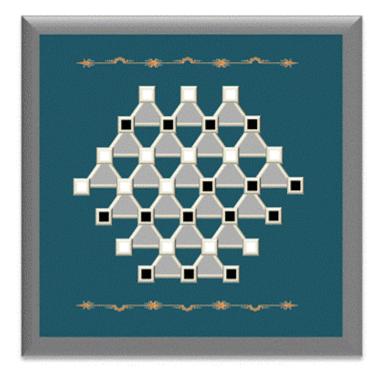
30 PEÇAS



30 PEÇAS

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO SKY SCRAPERS – MITSUO YAMAMOTO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: JAPÃO PERÍODO: 2010 CURIOSIDADE:

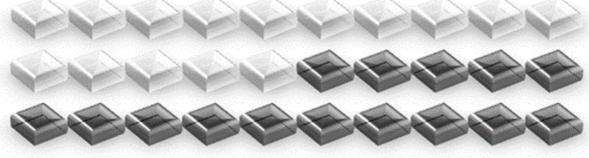
DESAFIO

FORMAR MAIS MONTES DE PEÇAS (COM QUATRO PEÇAS OU MAIS) QUE O OUTRO PARTICIPANTE

AS PEÇAS SE MOVIMENTAM DE ACORDO COM A QUANTIDADE DE PEÇAS QUE COMPÕEM O MONTE (UMA CASA, DUAS CASAS, TRÊS CASAS, ETC)

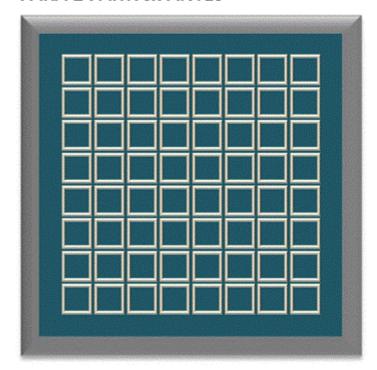


CONTEÚDO



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO SOLDADOS & REIS – CARLOS AÍRTON COUTINHO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: BRASIL PERÍODO: 2020

CURIOSIDADE: BASEADO NO JOGO AVANÇO DE

DAN TROYKA

DESAFIO

COLOCAR UMA ÚNICA PEÇA NA CASA FINAL DO OUTRO PARTICIPANTE

MOVIMENTAR PARA FRENTE (VERTICAL OU DIAGONAL) OU, APÓS COROAR-SE REI, EM QUALQUER DIREÇÃO

CAPTURAR OPCIONALMENTE (COMO PEÃO DO XADREZ

TAMANHO: 28 X 28

CONTEÚDO

28 PEÇAS IMANTADAS



13 PEÇAS

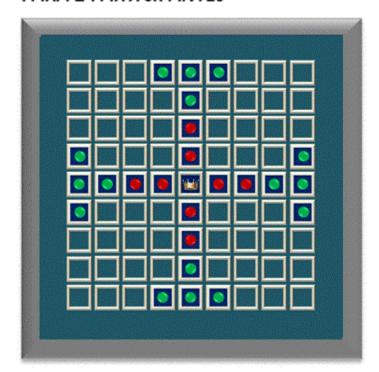


13 PEÇAS



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO TABLUT OU HNEFATAFL – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: ESCANDINÁVIA (DINAMARCA, SUÉCIA E NORUEGA)

PERÍODO: SÉCULO VIII

CURIOSIDADE: CONHECIDO COMO O JOGO DOS VIKINGS

DESAFIO

VERDES: CAPTURAR O REI COROADO

VERMELHAS: POSICIONAR O REI COROADO EM QUALQUER UMA DAS CASAS COM PEÇAS VERDES, SITUADAS ÀS MARGENS DO TABULEIRO

TAMANHO: 28 X 28

CONTEÚDO

25 PEÇAS IMANTADAS



8 PEÇAS

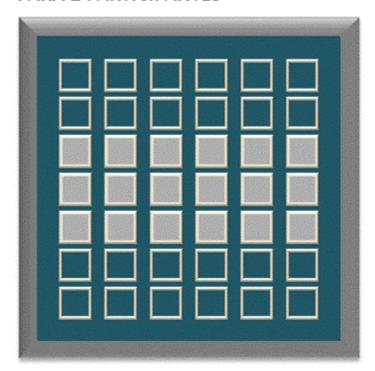


16 PEÇAS



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO TAK TAK – RICH ZEGLOVITCH

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM:

PERÍODO: 2015

CURIOSIDADE: JOGO COM GRAU DE ESTRATÉGIA MUITO ELEVADO

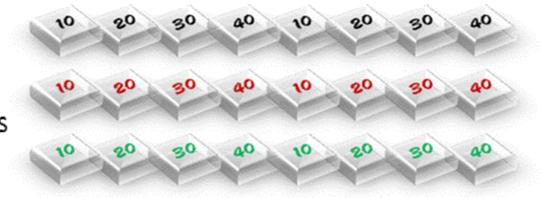
DESAFIO

OBTER MAIS PONTOS QUE O OUTRO PARTICIPANTE

MOVIMENTAR SUA PEÇA PARA UMA CASA VAZIA OU SOBREPOR SUA PEÇA SOBRE UMA PEÇA DO ADVERSÁRIO QUE ESTEJA EM UMA CASA ADJACENTE (HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL) E QUE SEJA DA MESMA COR OU DO MESMO NÚMERO DA SUA PEÇA

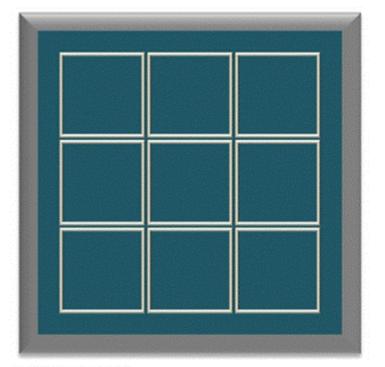


CONTEÚDO



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO TAÇAS RUSSAS OU GOBBLET GOBBLERS – THIERRY DONOUAL

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: PERÍODO:

CURIOSIDADE: JOGO DA VELHA COM

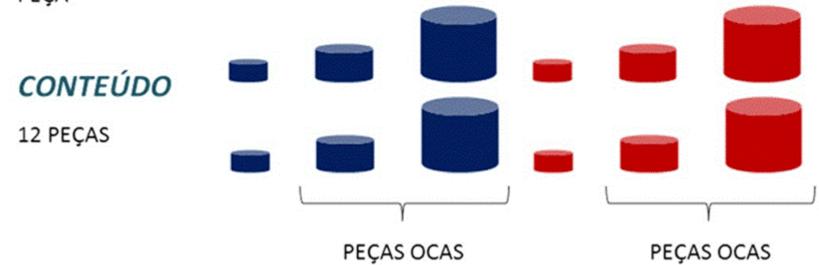
PEÇAS DIFERENTES

TAMANHO: 21 X 21

DESAFIO

ALINHAR TRÊS PEÇAS NA POSIÇÃO HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL

AS PEÇAS PODEM SER COLOCADAS EM UMA CASA VAZIA OU SOBRE UMA PEÇA MENOR (DE QUALQUER TAMANHO) SUA OU DO OUTRO PARTICIPANTE, OU PODEM SER MOVIMENTADAS INDIVIDUALMENTE PARA UMA OUTRA CASA ADJACENTE (HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL), MESMO QUE SEJA PARA COBRIR OUTRA PEÇA



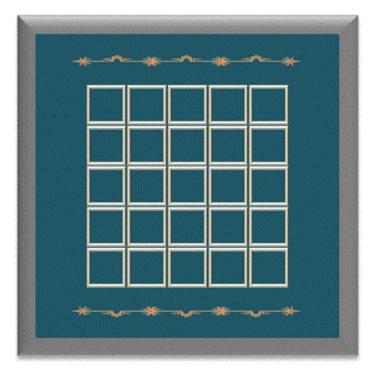
TAMANHO 30 X 22

TAMANHO: 25 X 18

TAMANHO: 28 X 28

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO TIC TAC CHEC – DON GREEN

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: E.U.A. PERÍODO: 1995

CURIOSIDADE: JOGO QUE MISTURA A SIMPLICIDADE DO JOGO DA VELHA COM UM POUCO DA COMPLEXIDADE

TAMANHO: 28 X 28

DO JOGO DE XADREZ

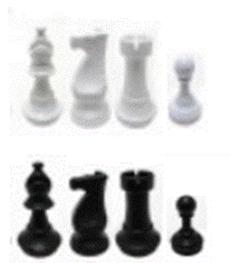
DESAFIO

ALINHAR AS QUATRO PEÇAS NA HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL
OS PARTICIPANTES ALTERNADAMENTE MOVEM AS SUAS PEÇAS COMO NO

JOGO DE XADREZ



8 PEÇAS IMANTADAS

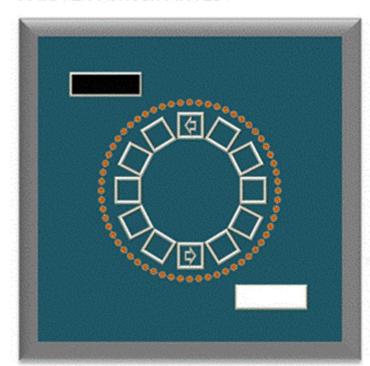


TAMANHO: 30 X 22

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO

TORRE - CARLOS AÍRTON COUTINHO

PARA 2 PARTICIPANTES



BRINDES E PRESENTES

TAMANHO: 21 X 21

ORIGEM: BRASIL PERÍODO: 2018

CURIOSIDADE: CRIADO A PARTIR DA IDEIA DE FORMATAR

JOGOS DE TABULEIROS IMANTADOS

TAMANHO 28 X 28

DESAFIO

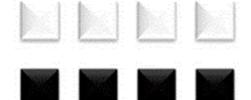
OCUPAR O TOPO DE TODAS AS TORRES DE PEÇAS





8 PEÇAS IMANTADAS

2 DADOS



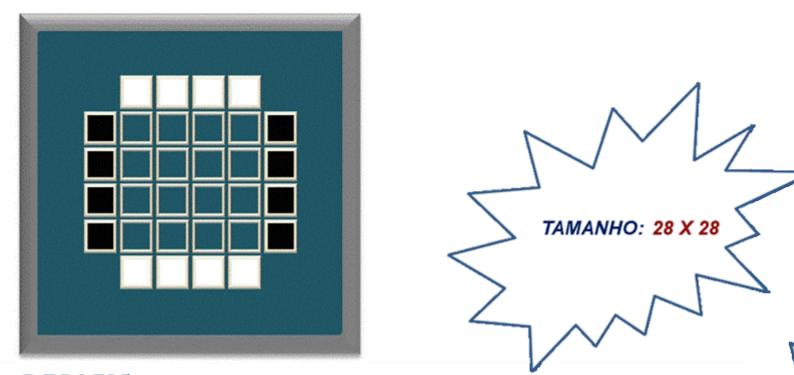




TAMANHO 30 X 22

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO TRAVESSIA – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



DESAFIO

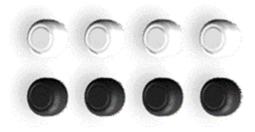
POSICIONAR SUAS QUATRO PEÇAS NAS CASAS OPOSTAS ÀS SUAS, NO TABULEIRO

SALTAR SOBRE AS PEÇAS DO OUTRO PARTICIPANTE SEM CAPTURÁ-LAS

TAMANHO: 30 X 22

BRINDES E PRESENTES

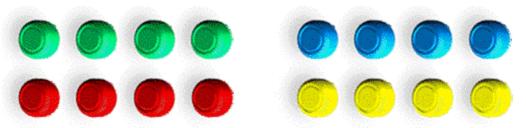
CONTEÚDO



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO TRAVESSIA – DE DOMÍNIO PÚBLICO

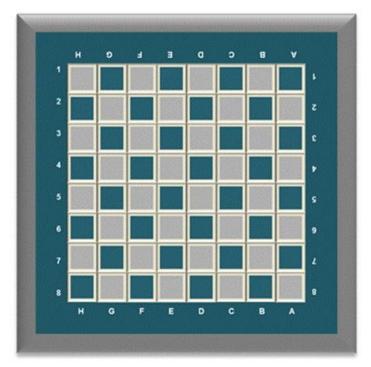


CONTEÚDO



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO XADREZ – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: ÍNDIA PERÍODO: SÉCULO VI

CURIOSIDADE: ORIGINÁRIO DO JOGO CHATURANGA

OU SHATRANJ

CONFECCIONADO
SOMENTE NO
TAMANHO 45 X 45
AVULSO

DESAFIO

IMPOR XEQUE-MATE AO OUTRO PARTICIPANTE OU FAZÊ-LO SE RENDER

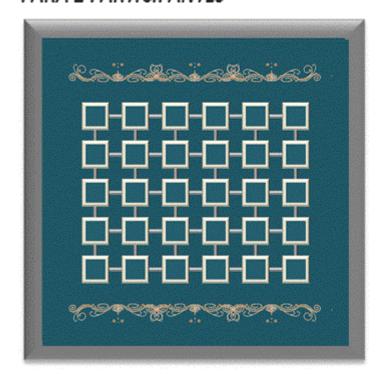
CONTEÚDO



FOTO MERAMENTE ILUSTRATIVA

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO YOTÉ – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



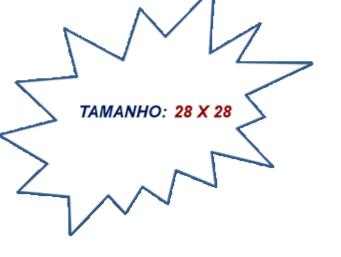
ORIGEM: SENEGAL, MALI, GUINÉ E GÂMBIA – ÁFRICA

PERÍODO:

CURIOSIDADE: OS JOGADORES DESENHAM TABULEIROS NA AREIA E UTILIZAM COCOS, SEMENTES OU PEDRAS COMO PEÇAS

DESAFIO

CAPTURAR OITO PEÇAS DO OUTRO PARTICIPANTE OU BLOQUEÁ-LO DE FORMA QUE ELE NÃO POSSA MAIS MOVIMENTAR SUAS PEÇAS



CONTEÚDO

24 PEÇAS IMANTADAS



12 PEÇAS



12 PEÇAS

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO
A CASA DA FELICIDADE – INFANTIL – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2, 3 OU 4 PARTICIPANTES

Arecha dala

ORIGEM: ALEMANHA

PERÍODO: IDADE MÉDIA (SÉCULOS V A XV) CURIOSIDADE: PRECURSOR DA ROLETA



TAMANHO: 28 X 28

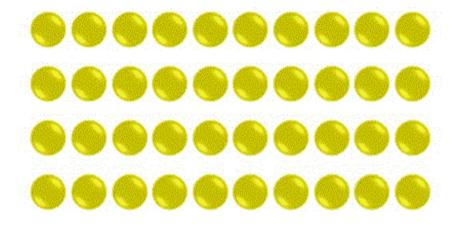
DESAFIO

ELIMINAR OS DEMAIS PARTICIPANTES, GANHANDO TODAS AS PEÇAS DO JOGO



40 PEÇAS IMANTADAS

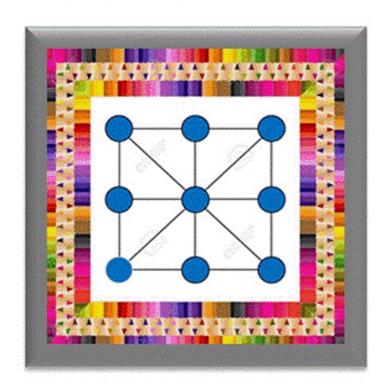
72 CARTAS





JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO ACHI OU TAPATAN – INFANTIL – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: GANA (ÁFRICA)

PERÍODO:

CURIOSIDADE: JOGO DE ALINHAMENTO

TAMANHO: 28 X 28

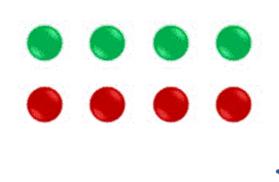
TAMANHO: 30 X 22

DESAFIO

ALINHAR TRÊS PEÇAS EM LINHA RETA (HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL) ANTES DO OUTRO PARTICIPANTE

CONTEÚDO

8 PEÇAS IMANTADAS



TAMANHO: 25 X 18

TAMANHO: 21 X 21

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO CORRIDA DAS CORES – INFANTIL – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA ATÉ 6 PARTICIPANTES



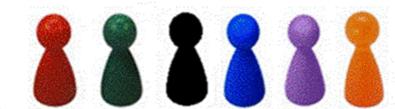
DESAFIO

COMPLETAR O PERCURSO ANTES DOS OUTROS PARTICIPANTES



CONTEÚDO

6 PEÕES IMANTADOS

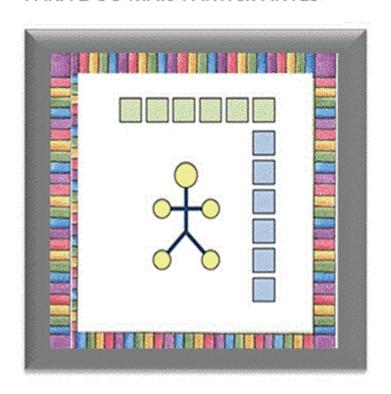


1 DADO CORES



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO FORCA – INFANTIL – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 OU MAIS PARTICIPANTES



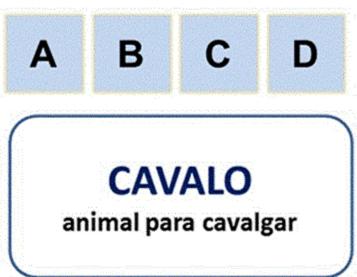


DESAFIO

DESCOBRIR A PALAVRA OCULTA TENTANDO ADVINHAR AS LETRAS QUE FAZEM PARTE DA MESMA

CONTEÚDO

PEÇAS COM LETRAS
CARTAS COM PALAVRAS





JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO JOGO CHINÊS – INFANTIL – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2, 3 OU 4 PARTICIPANTES



ORIGEM: ALEMANHA PERÍODO: SÉCULO XIX

CURIOSIDADE: JOGO INSPIRADO EM LENDAS CHINESAS

TAMANHO: 28 X 28

DESAFIO

COMPLETAR O PERCURSO ANTES DOS OUTROS PARTICIPANTES

CONTEÚDO

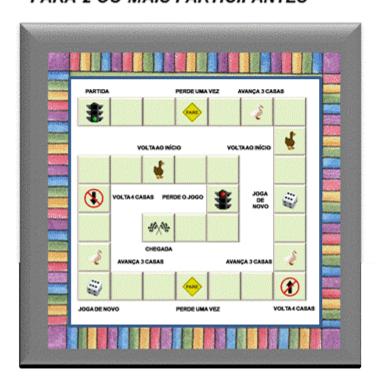


1 DADO



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO JOGO DA GLÓRIA E DO GANSO – INFANTIL – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 OU MAIS PARTICIPANTES



TAMANHO: 25 X 18

TAMANHO: 28 X 28

DESAFIO

COMPLETAR O PERCURSO ANTES DOS OUTROS PARTICIPANTES

CONTEÚDO

4 PEÇAS IMANTADAS

1 DADO

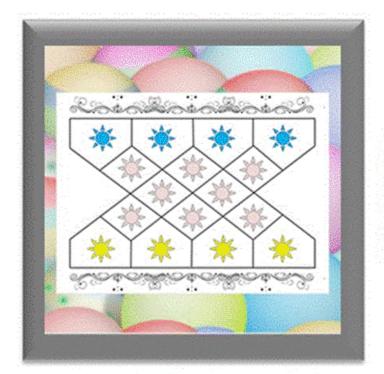




JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO

OSKA – INFANTIL – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



ORIGEM: INGLATERRA

PERÍODO: 1950

CURIOSIDADE: BASEADO NOS JOGOS QUEAH (CAMINHOS DIAGONAIS), HALMA (TRANSPOSIÇÃO DE PEÇAS DE UM CANTO A OUTRO) E DAMAS (SALTO SOBRE AS PEÇAS ADVERSÁRIAS,

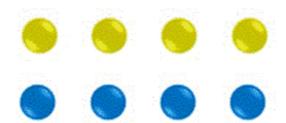
PORÉM SEM CAPTURAS)

DESAFIO

POSICIONAR TODAS AS SUAS PEÇAS NAS CASAS DO OUTRO PARTICIPANTE

CONTEÚDO

8 PEÇAS IMANTADAS





TAMANHO: 28 X 28

TAMANHO: 30 X 22

JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO

PRESENTE – INFANTIL – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



TAMANHO: 28 X 28

ORIGEM: BRASIL PERÍODO: 2018

CURIOSIDADE: JOGO DE CORRIDA SEM O USO DE DADOS

DESAFIO

ALCANÇAR O PRESENTE ANTES DO OUTRO PARTICIPANTE

CONTEÚDO

2 PEÇAS IMANTADAS

22 CARTAS



JOGOS DE TABULEIRO – RACIOCÍNIO LÓGICO DE CURTA DURAÇÃO TRAVESSIA – INFANTIL – DE DOMÍNIO PÚBLICO

PARA 2 PARTICIPANTES



TAMANHO: 28 X 28

DESAFIO

POSICIONAR SUAS TRÊS PEÇAS NAS CASAS OPOSTAS ÀS SUAS , NO TABULEIRO

CONTEÚDO

6 PEÇAS IMANTADAS



JOGOS DE RACIOCÍNIO LÓGICO DE LONGA DURAÇÃO PREÇO UNITÁRIO A COMBINAR

JOGOS DE RACIOCÍNIO LÓGICO DE LONGA DURAÇÃO



ACONDICIONAMENTO

ACONDICIONADOS EM CAIXA DE MADEIRA (MDF) REVESTIDA, DE FINO ACABAMENTO PRODUTO PRÓPRIO PARA BRINDES ESPECIAIS

CONTEÚDO

TABULEIRO (CASO O JOGO EXIJA), , CARTAS, DADOS E PEÇAS IMANTADAS PARA JOGOS

CD OU PEN-DRIVE (OPCIONAL) CONTENDO AS REGRAS DOS JOGOS CADERNO CONTENDO AS REGRAS DO JOGO (OPCIONAL)

CAIXA DE MADEIRA (MDF)
REVESTIDA, DE FINO
ACABAMENTO

TABULEIROS, CARTAS, DADOS E PEÇAS IMANTADAS

CD OU PEN-DRIVE CONTENDO AS REGRAS DO JOGO

JOGOS DE RACIOCÍNIO LÓGICO DE LONGA DURAÇÃO INDÚSTRIA & COMÉRCIO

PARA 2, 3 OU 4 PARTICIPANTES



ATENÇÃO

O MATERIAL QUE COMPÕEM ESSE JOGO É FEITO ARTESANALMENTE E, PORTANTO, TEM QUALIDADE INFERIOR A MATERIAIS INDUSTRIALIZADOS

JOGO FEITO POR ENCOMENDA

JOGO SEM TABULEIRO

OBJETIVO

TRANSMITIR DE MANEIRA SUCINTA CONCEITOS SOBRE INDÚSTRIA E COMÉRCIO ATRAVÉS DE SIMULAÇÃO DE COMPRA DE INSUMOS PARA FABRICAÇÃO DE PRODUTOS E COMERCIALIZAÇÃO DESSES PRODUTOS

CONTEÚDO

CARTAS EMPRESA



CARTELAS CONTABILIDADE

	(46.14	-		1 PADÚSTRIA & COMÉRCIO											PLONG OR CANA.											
	-		lead	-		-		N, ASPEC			180a		-		Ten Stere		19040		a producty (Mark Hillian	,	-	-	Table 1	=	A PRODUCTION A PRODUCTION OFFICE A
	56	0		10	Т	10		**		Т	10	-		T	10	1		7						120	300	
2		- 1	30		>				20	20		Г	20	×			20		20					140	400	
>		- 1	×		>				30	×		Г	30	36			36		20					160	550	
				40		40		41		Т	40	**			40	1	*							180	600	
																				900	MAG			44	300	
nume.	(pane	ta l	2		maria	01.790	10,14	when	. 0	NAME IN	3	Τ	843	Otasm	effect a	VONO		(w	NESA.	4			4.00-444	A VENERA	222	MAKE HER
Academie	(SAME)		2	-	maria romo	-	mad a	-	- 17	MARKE SA	3	n.a.	_	Charle In	-	-		0.00274	MESA MARINER	-	-	T(Na	4.00-444		VIVOR.	MALION Preparation
And acto	100	0		-		-	-	-	- 17	40161	_	NA.	_		-	ma		0.00274	-	-	-	T(Na	1,79004		==	MALION Preparation
	pag	0	two			-	one.	-	9	40161	SANTO	20	ATRIO .		BACK	ma	et melest	himsi	-	reta	1	T(Na	1,79004		==	MALION Program &
*	pag	0	two		TORS:	MINO	ORA .	1900	3	NORMA)	SANTO		ans	twis	BACK	ma	et melest	himsi	M, A office	reta	1	T(Na	TOCOC		==	MALION Preparation
*	pag	•	two		romo 20	28	ORA .	20	3	NAME OF THE PERSON NAME OF THE P	SANTO	20	ans	20	BACK	ma .	et melest	himsi	9,40000	reta	1	T(Na	1,74003.6		==	-

CARTAS INSUMOS



NOTAS

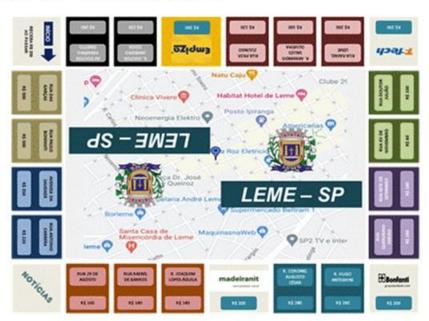




JOGOS DE RACIOCÍNIO LÓGICO DE LONGA DURAÇÃO

JOGO DA CIDADE (baseado no jogo Banco Imobiliário da Brinquedos Estrela)

PARA 2, 3 OU 4 PARTICIPANTES



TABULEIRO

JOGO FEITO POR ENCOMENDA

OBJETIVO

DIVULGAR INFORMAÇÕES SOBRE A CIDADE (RUAS E AVENIDAS, PONTOS TURÍSTICOS, ESTABELECIMENTOS COMERCIAIS, INDÚSTRIAS)

CONTEÚDO

CARTAS







ATENÇÃO O MATERIAL O

O MATERIAL QUE COMPÕEM ESSE JOGO É FEITO ARTESANALMENTE E, PORTANTO, TEM QUALIDADE INFERIOR A MATERIAIS INDUSTRIALIZADOS

NOTAS







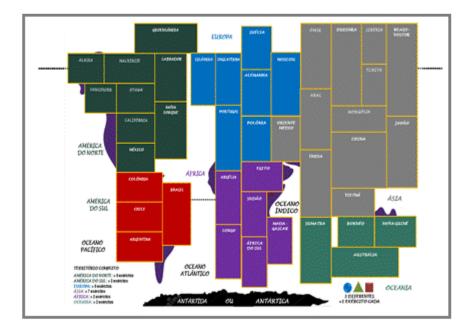






JOGOS DE RACIOCÍNIO LÓGICO DE LONGA DURAÇÃO CONQUISTA (Baseado no jogo WAR da Grow)

PARA 3 OU 4 PARTICIPANTES



ATENÇÃO

O MATERIAL QUE COMPÕEMESSE JOGO É FEITO ARTESANALMENTE E, PORTANTO, TEM QUALIDADE INFERIOR A MATERIAIS INDUSTRIALIZADOS

JOGO FEITO POR ENCOMENDA

OBJETIVO

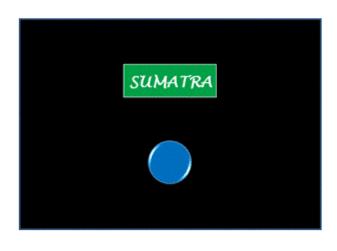
UTILIZAR ESTRATÉGIA PARA CONQUISTA DE TERRITÓRIOS

CONTEÚDO

CARTAS OBJETIVOS



CARTAS TERRITÓRIOS













JOGOS DE RACIOCÍNIO LÓGICO DE LONGA DURAÇÃO JOGO DA SEGURADORA

PARA 2, 3 OU 4 PARTICIPANTES



JOGO SEM TABULEIRO

OBJETIVO

TRANSMITIR DE MANEIRA SUCINTA CONCEITOS SOBRE SEGUROS, ATRAVÉS DE SIMULAÇÃO DE OPERAÇÕES DESSE PRODUTO

CONTEÚDO

CARTAS EMPRESA



CARTELA MODALIALIDADES DE SEGUROS

TABELA DE PREÇOS POR RAMO DE SEGURO	PRĒMIO MENSAL	BÔNUS 29 ANO	VALOR INDENIZÁVEL	FRANQUIA	VALOR DO BEM	DESPESAS - NÃO SEGURADOS
WOA - MORTE POR QUALQUER CAUSA	MS 100,00	закоо невмо	S VEZES OPRÉMIO	RS 0.00		RS 104.00
WICH - REVAUDEZ EM CASO DE ACIDENTE	MS 100,00	зак во нејмо	5 VEZES OPRÍMIO	MS 0.00		RS 100,00
VIDA - DOENÇAS GANNES	RS 50,00	закоо наймо	s vezes o mémo	R5 0.00		RS 50,00
исм - рыбим ре вутемниско новитация	RS 50,00	зач по термо	з межь отнёмо	RS 0,00		R\$ 50,00
VICA - DIÁMA POR INCAPACIDADE TEMPORÁRIA POR ACIDENTE OU DOENÇA	RS 50,00	32% 00 PRÉMO	1 VEZES OPPŮMO	RS 0,00		RS 50.00
исм - резрезия-мёрко» новретацияет е оронпосожкая рок аспекте	RS 50,00	зак во најмо	з челе отполно	RS 0,00		RS 50,00
AGDERVITES PESSOANS - MORTE AGDERVER.	RS 100,00	30% DO PRÉMO	S VEZES OPRÉMIO	RS 0.00		RS 100,00
NODERYTES PESSONS - REVAUDEZ EM CASO DE ACIDENTE	HS 100.00	зак во межо	S VEZES OPPERADO	RS 4,00		RS 300,00
ACDENTES PESSONS - DOENÇAS-GANVES	RS 50,00	381.00 MÉMO	S VEZES OPRÉMIO	RS-0.00		RS 50.00
коренття меномя - рыны ре витемыцёю нозитацыя	RS 30,00	зекоо темо	s vezes o redimo	RS 0.00		RS 50,00
ACCENTES PESSOAS - DUÁRIA POR INCAPACIDADE TEMPORÁRIA POR ACIDENTE DU DIOINICA	R\$ 56,00	закоо наўмо	svezisomimo	NS 0.00		RS 50,00
ACCENTES PESSOARS - DESPESAS MÉDICO-HOSPERALARES E DOCATIONÍGIACAS POR ACCIONITE	RS 50,00	10% 00 PRÊMO	s vezes o milimo	RS 0.00		RS 50.00
OTO - MEDA PARCIAL ATÉ 20% DO VALOR DO VEÍCALO (*)	ZNOO VALOR DO BEM	20% DO PRÉMIO	70% DO VALOR DO BEM - FRANÇUIA			RS 100,00
uno - richiatação ritegra; (°)	TN.DO VINOR DO SEM	20% 00 MDM0	SINN DO VALOR DO BEM - FRANÇUIA	(*) CADA RS 108,00 CONTRATADOS DE FRANCINA	ani es	NS 300,000
Sylly - DAIVOS-MATERIAIS A TERCEIROS (*)	DO BEM	35% DO PRÉMO	s vezes o mémo	римпием о риёмно по зевимо	5.000,00 Nº REDONIDO	RS 100,00
NATIO - DANIOS COMPONAIS A TERICOROS (*)	INDO VALOR DO NM	10% 00 PRÉMO	зукизориймо	EM RS 20,00		RS 100,000

CARTELA PREÇOS DE SEGUROS

Vida	Prêmio	Bônus	Valor a pagar	Valor indenizável
Morte por qualquer causa				5 vezes o valor do prêmio
Invalidez em caso de acidente				
Doenças graves				
Diária de internação hospitalar				
Diária por incapacidade temporária por acidente ou doença				
Despesas médico- hospitalares e odontológicas por acidente				
Acidentes Pessoais	Prêmio	Bônus	Valor a pagar	Valor indenizável
Morte acidental				
Invalidez em caso de acidente				
Doenças graves				
Diária de internação hospitalar				
Diária por incapacidade temporária por acidente ou doença				
Despesas médico- hospitalares e odontológicas por acidente				
Serviços oferecidos	Assistência	a Funeral		

NOTAS



JOGOS DE RACIOCÍNIO LÓGICO DE LONGA DURAÇÃO MERCADO FINANCEIRO

PARA 2, 3 OU 4 PARTICIPANTES



ACOMPANHA 4 CALCULADORAS 8 DÍGITOS / 4 OPERAÇÕES



ATENÇÃO O MATERIAL QUE COMPÕEM ESSE JOGO É FEITO ARTESANALMENTE E, PORTANTO, TEM QUALIDADE INFERIOR A MATERIAIS

INDUSTRIALIZADOS

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS

JOGO SEM TABULEIRO:

OBJETIVO

TRANSMITIR DE MANEIRA SUCINTA CONCEITOS SOBRE O MERCADO FINANCEIRO ATRAVÉS DE SIMULAÇÃO DE APLIÇAÇÕES EM PAPÉIS DE RENDA FIXA, FUNDO DE RENDA FIXA, AÇÕES E FUNDOS E AÇÕES (RENDA VARIÁVEL)

MODALIDADES

- 1. SEM O CONHECIMENTO DA TENDÊNCIA DE ALTA OU BAIXA DAS COTAÇÕES
- 2. COM O CONHECIMENTO DA TENDÊNCIA DE ALTA OU BAIXA DAS COTAÇÕES

CONTEÚDO

CARTAS TENDÊNCIAS DE COTAÇÕES



CARTELAS RESULTADOS



JOGOS DE RACIOCÍNIO LÓGICO DE LONGA DURAÇÃO MESOPOTÂMIA

PARA 3 OU 4 PARTICIPANTES



TABULEIRO

ATENÇÃO O MATERIAL QUE COMPÕEM ESSE JOGO É FEITO ARTESANALMENTE E, PORTANTO, TEM QUALIDADE INFERIOR A MATERIAIS INDUSTRIALIZADOS

OBJETIVO

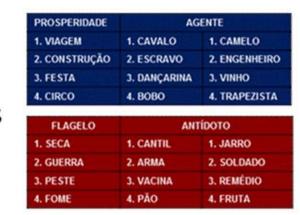
TRANSMITIR DE MANEIRA SUCINTA CONCEITOS SOBRE COMPRA E VENDA DE PRODUTOS E SERVIÇOS PARA MANTER O NÍVEL DE PROSPERIDADE DE UMA DETERMINADA REGIÃO

CONTEÚDO

CARTAS FLAGELO



CARTAS POSSIBILIDADES



PEÇAS





CARTAS ANTÍDOTOS



CARTELAS RESULTADOS

	MESOPOTÁMIA									
JOGADORES	JOGADOR 1:	JOGADOR 2:	JOGADOR 3:	JOGADOR 4:						
(+) VALOR DAS CARTAS ABERTAS SOBRE A MESA										
(+) DINHEIRO RESTANTE										
(-) VALOR DAS CARTAS REPETIDAS (NÃO NEGOCIADAS)										
(+) 20 PONTOS PARA O JOGADOR QUE CONSEGUIU MONTAR OS OITO GRUPOS DE CARTAS										
TOTAL GERAL										

JOGOS DE RACIOCÍNIO LÓGICO DE LONGA DURAÇÃO OURO FINO

PARA 4 PARTICIPANTES



JOGO FEITO POR ENCOMENDA

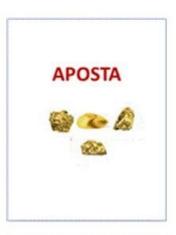
JOGO SEM TABULEIROS

OBJETIVO

TRANSMITIR DE MANEIRA LÚDICA A HISTÓRIA DA CIDADE DE OURO FINO, FAMOSA POR SER UMA DAS PRIMEIRAS CIDADES DA ROTA DO OURO, HOJE CONHECIDA POR EXPLORAR O TURISMO DE VISITAÇÃO A MONUMENTOS CONSTRUÍDOS COM BASE NA MÚSICA "O MENINO DA PORTEIRA" (MENINO DA PORTEIRA, BOI SEM CORAÇÃO, BERRANTE, ENTRE OUTROS)

CONTEÚDO

CARTAS APOSTA



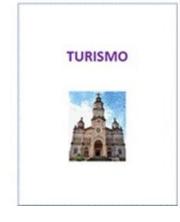
PECAS



ATENÇÃO

O MATERIAL QUE COMPÕEM ESSE JOGO É FEITO ARTESANALMENTE E, PORTANTO, TEM QUALIDADE INFERIOR A MATERIAIS INDUSTRIALIZADOS

CARTAS ASSUNTOS



JOGOS DE RACIOCÍNIO LÓGICO DE LONGA DURAÇÃO SISTEMA SOLAR

PARA 2, 3 OU 4 PARTICIPANTES



TABULEIRO

ATENÇÃO O MATERIAL QUE COMPÕEM ESSE JOGO É FEITO ARTESANALMENTE E, PORTANTO, TEM QUALIDADE INFERIOR A MATERIAIS INDUSTRIALIZADOS

OBJETIVO

TRANSMITIR DE MANEIRA LÚDICA CONCEITOS SOBRE O NOSSO SISTEMA SOLAR

CONTEÚDO

CARTAS TRANSPORTE



PEÇAS



CARTAS PLANETAS



JOGOS DIDÁTICOS

JOGOS COMPONENTES DO MÉTODO LÚDICO EDUCACIONAL ENSINO GLOBAL DESTINADO A ESCOLAS E INSTITUIÇÕES DE ASSISTÊNCIA SOCIAL

JOGOS DIDÁTICOS



CONTEÚDO

UM SUPORTE (TAMANHO 28 X 28) PARA FIXAR OS TABULEIROS DOS JOGOS, CD CONTENDO MATERIAL DIDÁTICO (QUADRO GERAL, PLANO DE AULA, MANUAL DE QUESTÕES A RESOLVER, MANUAL DE QUESTÕES RESOLVIDAS, REGRAS DOS JOGOS) E MATERIAL APROPRIADO PARA JOGAR (DADOS, CARTAS E PEÇAS IMANTADAS DE ACORDO COM O ASSUNTO APRESENTADO)

VEJA A SEGUIR RELAÇÃO DOS OBJETOS DO CONHECIMENTO, HABILIDADES E MÓDULOS DEFINIDOS PELA BNCC – BASE NACIONAL COMUM CURRICULAR E ASSUNTOS TRATADOS EM CADA MÓDULO DEFINIDO PELA ENSINO GLOBAL

JOGOS DIDÁTICOS







UNIDADES TEMÁTICAS

OBJETOS DO CONHECIMENTO

HABILIDADES

MÓDULOS E ASSUNTOS

OBJETOS DO CONHECIMENTO E HABILIDADES E MÓDULOS (DEFINIDOS PELA BNCC)										
UNIDADES TEMÁTICAS	1º ANO	2º ANO	3º ANO	4º ANO	5º ANO					
NÚMEROS	8	8	9	10	9					
ÁLGEBRA	2	3	2	5	4					
GEOMETRIA	4	4	5	4	5					
GRANDEZAS E MEDIDAS	5	5	8	6	3					
PROBABILIDADE E ESTATÍTICA	3	3	4	3	4					
TOTAL	22	23	28	28	25					

ASSUNTOS A SEREM TRATADOS EM CADA UM DO MÓDULOS (DEFINIDOS PELA ENSINOGLOBAL.COM)

QUADRO GERAL

PLANO DE AULA

MANUAL DE QUESTÕES A RESOLVER

MANUAL DE QUESTÕES RESOLVIDAS

REGRAS DO JOGO

PARA CADA OBJETO DO CONHECIMENTO E HABILIDADES E MÓDULOS PODERÁ HAVER MAIS DE UMA CAIXA DE JOGOS – EXEMPLO:

NÚMEROS – 1º ANO – 8 OBJETOS DO CONHECIMENTO E HABILIDADES E MÓDULOS

1º OBJETO DO CONHECIMENTO E HABILIDADES E MÓDULO: EF01MA01-NÚMEROS-IDENTIFICAÇÃO

CAIXAS QUE COMPÕEM O OBJETO DO CONHECIMENTO E HABILIDADES E MÓDULOS EF01MA01:

01NU0101 – HISTÓRIA DOS NÚMEROS NATURAIS

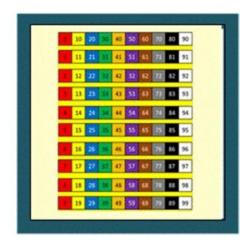
01NU0102 - FUNÇÃO DOS NÚMEROS

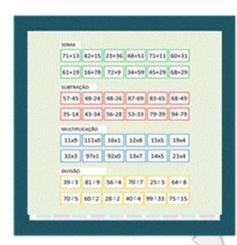
01NU0102 - NÚMEROS CARDINAIS

01NU0103 - NÚMEROS ORDINAIS

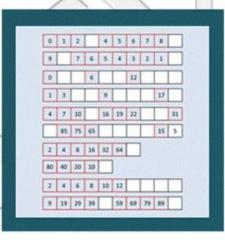
NÚMEROS E ÁLGEBRA – CARLOS AÍRTON DE OLIVEIRA COUTINHO OPERAÇÕES / OPERAÇÕES / ANTECESSORES E SUCESSORES / SEQUÊNCIA NUMÉRICA

PARA 4 PARTICIPANTES







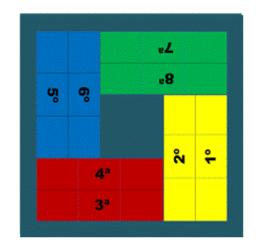


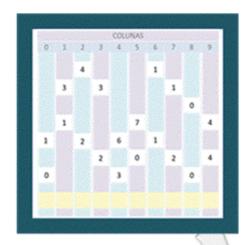
OBJETIVO

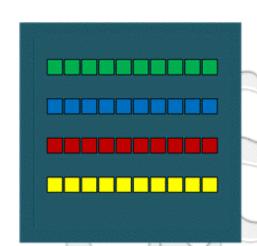
TRANSMITIR CONCEITOS BÁSICOS SOBRE NÚMEROS E ÁLGEBRA

NÚMEROS E ÁLGEBRA – CARLOS AÍRTON DE OLIVEIRA COUTINHO SEQUÊNCIA ORDINAIS / ADIÇÃO / NÚMEROS ORDENADOS / SEQUÊNCIAS DIVERSAS

PARA 4 PARTICIPANTES







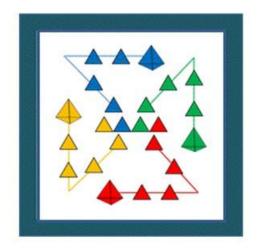


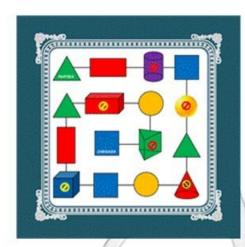
OBJETIVO

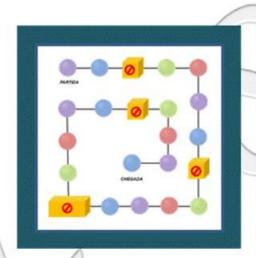
TRANSMITIR CONCEITOS BÁSICOS SOBRE NÚMEROS E ÁLGEBRA

GEOMETRIA – CARLOS AÍRTON DE OLIVEIRA COUTINHO FIGURAS GEOMÉTRICAS MONTAGEM PIRÂMIDE DE BASE TRIANGULAR / CORRIDA NAS FIGURAS GEOMÉTRICAS / CORRIDA NAS ESFERAS

PARA 4 PARTICIPANTES







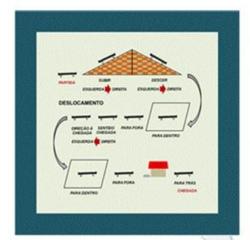
OBJETIVO

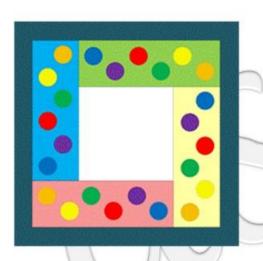
TRANSMITIR CONCEITOS BÁSICOS SOBRE GEOMETRIA

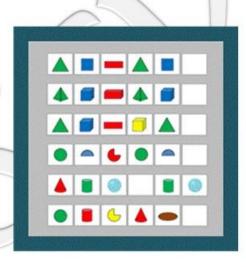
GEOMETRIA – CARLOS AÍRTON DE OLIVEIRA COUTINHO LOCALIZAÇÃO / DESLOCAMENTO / CORES / SEQUÊNCIA GEOMÉTRICA

PARA 4 PARTICIPANTES









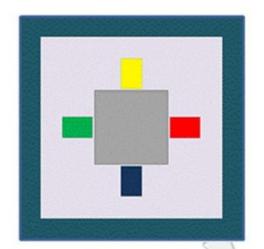
OBJETIVO

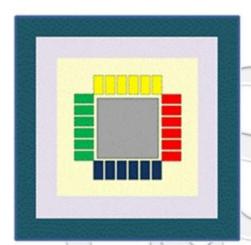
TRANSMITIR CONCEITOS BÁSICOS SOBRE GEOMETRIA

MEDIDAS E GRANDEZAS – CARLOS AÍRTON DE OLIVEIRA COUTINHO TAMANHO / QUANTIDADE / VALOR

PARA 4 PARTICIPANTES







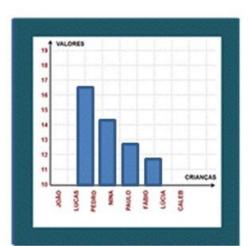
OBJETIVO

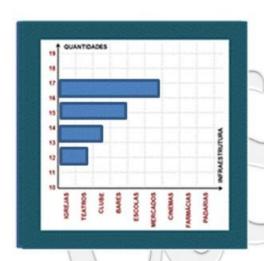
TRANSMITIR CONCEITOS BÁSICOS SOBRE GRANDEZAS E MEDIDAS

PROBABILIDADES E ESTATÍSTICA – CARLOS AÍRTON DE OLIVEIRA COUTINHO
TABELA DE DADOS / GRÁFICO DE COLUNAS / GRÁFICO DE BARRAS

PARA 4 PARTICIPANTES







OBJETIVO

TRANSMITIR CONCEITOS BÁSICOS SOBRE PROBABILIDADES E ESTATÍSTICA

ENSINOGLOBAL.COM – CATÁLOGO SIMPLIFICADO



OBRIGADO!!!